

الدليل الكامل لأقوى ألعاب الإثارة - تفاصيل التفاصيل

رزيدنت إيفل 3

مجموعات

40 صفحة من الرعب



2/1010

لن ننام بعد اليوم!

أنت تملك أسرار اللعبة!

نصائح وآراء الخبراء

جميع ملابس وأسلحة

المحاربين بين يديك

كيف تحل جميع الألغاز؟

وكيف تهزم

زعماء الشر؟

أسرار وخفايا

حل تفصيلي
خطوة
بخطوة

عشرة آداب للعب

- 1 لا تسمح للعب بأن يلهيك عن الصلاة.
- 2 أكمل دروسك وواجباتك ثم العب.
- 3 اللعب بالكومبيوتر ليس بديلاً عن القراءة والرياضة والألعاب البدنية.
- 4 لا تجلس أمام التلفزيون لأكثر من ساعة واحدة.
- 5 لا تشغلك اللعبة عن طاعة والديك بغض النظر عن المرحلة التي وصلت إليها.
- 6 أعط فرصة اللعب للآخرين خصوصاً إخوتك الصغار.
- 7 لا تسرف في شراء الألعاب الجديدة.
- 8 اختبر اللعبة قبل شرائها وتأكد من أنها تناسبك.
- 9 هناك ألعاب لا تناسب أخلاقنا الإسلامية الحميدة فابتعد عنها وانصح أصدقاءك بذلك أيضاً.
- 10 لا تغضب أثناء اللعب ولا تيأس وحاول مرة أخرى.

جديد .. الآن في المجلد

من ناشر
مجلاتك
المفضلة

الشبكة العربية
للنشر والتوزيع

دليل الحل الكامل المفصل لجميع السباقات

كراش تيم ريسينج

68 سباقاً عبر المناطق الأربع في اللعبة

الخرائط
الأسرار
الجيوش
الشخصيات
والعزبة .. العزبة ..



كيف تحصل على الجواهر الملونة في كل سباق؟

الحل الكامل رزيك ننت إيقل المحتويات



قبل أن تبدأ....

06 نصائح مهمة ومعلومات حيوية يجب تعلمها قبل أن تبدأ اللعب مثل صناعة الذخيرة وخطط الأعشاب الطبية.

الشخصيات

08 بعض الخلفيات الشيقة عن شخصيات أبطال اللعبة. أنت تعرف جيل، لكن من هم هؤلاء المرتزقة؟

الأسلحة

09 أسلحة أكثر بكثير من ذي قبل، سنخبرك بالضبط عن كل سلاح منها، والأهم من ذلك سنخبرك أين تجدها؟

الحل الكامل

10 نصائح في أعماق اللعبة وإرشادات حول الاتجاهات التي يجب إن تسلكها داخل مدينة راكون في الشوارع والمباني!

الأسرار

38 جميع أسرار اللعبة عرضناها هنا عليك مثل الملابس الإضافية والأسلحة وكذلك اللعب الفرعي.

ريزدينت إيفل 3

3

الناشر

دار الشبكة العربية للنشر والتوزيع

المدير العام المشرف على التحرير
بهاء فؤاد أبوغزالة

المحرر المسؤول
أيمن همام

الإخراج
عماد حسن

Publisher

Arab Network For Publishing & Distribution
ARABNETWORK@ZAJIL.NET

Managing Director

Baha Abughazala

P.O. BOX 13676, JEDDAH 21414, KSA

TEL: + 96626675044 FAX: + 96626607537

الشبكة العربية
للنشر والتوزيع

تصدر باتفاق خاص مع

شركة باراجون للنشر المتقدمة

إن جميع حقوق النشر للمجلات الصادرة عن (باراجون ببلشنيج ليميتد) باللغة العربية محفوظة لدار الشبكة العربية ويحظر النقل أو الترجمة أو الاقتباس في أي شكل سواء أكان جزئياً أم كلياً بدون إذن خطي من الناشر وهذه الحقوق محفوظة بالنسبة إلى كل الدول العربية وخارجها. وقد اتخذت كافة الإجراءات التسجيل والحماية في العالم العربي بموجب الاتفاقيات الدولية لحماية الحقوق الفنية والأدبية.

المركز الرئيسي

COLLEGE ROAD HARROW 8076
MIDDLESEX HA1 1NX LONDON

جدة هاتف: ٢٢٨٤٨٢٢ فاكس: ٢٢٨٤٨٢٢ تحويلة ٢٩٨

ص.ب. ١٣٦٧٦ جدة ٢١٤١٤

الرياض هاتف: ٤٦٤٠٣٥٢ فاكس: ٤٦٣٠٥٧٧

ص.ب. ٥٩٠٠٣ الرياض ١١٢٥٢

مكتب القاهرة ت: ٣٤٩٠٥٧٣

الامتياز الاعلاني

Global Media (UK) Ltd.

75, Brooke Street

W1Y 1YE

Mayfair, London

United Kingdom

Tel: 0171 491 9009 Fax: 0171 491 9599

E-mail: info@globelmediak.com

وكلاء التوزيع

في دول الخليج العربي

- المملكة العربية السعودية: الشركة الوطنية للتوزيع - جدة: ٨٤٦١١١١ الرياض: ٤٧٨٢٠٠٠ - الدمام: ٨٤٦١١١١
- الإمارات: شركة الإمارات للطباعة والنشر والتوزيع دبي - هاتف: ٦٦٢٩٢٠ فاكس: ٦٦٢٩٢٨
- قطر: دار الشرق للطباعة والنشر والتوزيع - هاتف: ٦٦١٢٨٢ فاكس: ٦٦١٨٦٥
- سلطنة عمان: المتحدة لخدمة وسائل الإعلام ش.م.ع.م - هاتف: ٢٩٧٠٠١ فاكس: ٧٠٦٥١٢ - مؤسسة الثلاث نجوم - هاتف: ٧٩٣٢٢٣ فاكس: ٧٩٧٧٧٦
- البحرين: مؤسسة الهلال لتوزيع الصحف - هاتف: ٢٩٤٠٠٠ فاكس: ٢٩٠٥٨٠
- الكويت: شركة المجموعة الكويتية للنشر والتوزيع - هاتف: ٢٤١٧٨٠٩ فاكس: ٢٤١٧٨١٠ / ١١ / ١٢

دليل المواقف الحاسمة

إنها «ريزدينت إيفل» التي لا يمل منها أحد فهي المليئة دائماً بالمفاجآت المثيرة والمواقف الصعبة التي لا تكاد تخرج ن واحد منها حتى تصادف آخر ربما يكون أكثر صعوبة.

وبالطبع فإن إصدار هذا الدليل يعني لك أيها القارئ العزيز ولنا أشياء كثيرة مهمة، لأنه لن يكفي بمساعدتك في حل هذه اللعبة التي نالت إعجاب الملايين في العالم كله، لكنه سيكون وسيلة لمضاعفة استمتاعك بها وأنت تخوض صراكم ضد قوى الشر ومنحازاً بالتأكيد إلى قوى الخير.

سيكون هذا الدليل معك خطوة بخطوة، وسيكون معك أكثر حين يتعلق الأمر بضرورة اتخاذ قرار حاسم في مواجهة أي موقف صعب تواجهه، لأنك ستعرف بسرعة وبدقة شديدة ماذا تختار وكيف تتصرف لمواجهة المواقف.

وهكذا تأتي «ريزدينت إيفل» بكل جديد ومثير، ويسعدنا بالطبع أن نكون معك أيها القارئ الكريم لنقدم لك أولاً بأول كل ما يجعل منها شيئاً ممتعاً.. ولتكون دائماً معنا القراءة متعة.

الناشر



رزيدنت إيقل 3

رزيدنت إيقل

قبل أن تبدأ

رزيدنت إيقل 3 : نصائحي

قبل أن تبدأ...

عند لعب رزيدنت إيقل 3: نمسيس لأول مرة هناك أشياء عديدة يجب تعلمها لأن هذا الإصدار يختلف تماماً من حيث قواعد اللعب عن الإصدارات السابقة من لعبة رزيدنت إيقل.

الأحداث العشوائية :

تماماً مثل اللعبة المربعة التي أصدرتها كايكوم داينو كرايسيس والتي حققت نجاحاً كبيراً فإن أماكن الأنوات في هذه اللعبة مثل الأعشاب الطبية والأسلحة والمفاتيح توزع بشكل عشوائي . وهذا يعني أنك لو حققت النصر وأنهيت اللعب مرة فإن المرة التالية لن تكون مشابهة وبالطبع هذا يزيد من قيمة إعادة اللعب ويحقق للاعب المتعة والإثارة في كل مرة.



الاختيارات :

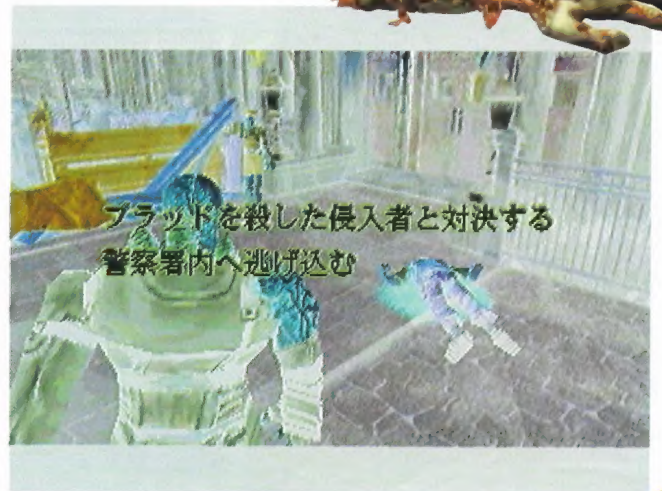
أيضاً مثل داينو كرايسيس سوف تضطر لأخذ قرارات حاسمة أثناء سير اللعب والتي تؤثر على نوعية مخرجات اللعبة من شخصيات جديدة للنمسيس والتي ستعرض لك أثناء المغامرة فهناك من الاختيارات ما هو أقل

الألغاز :

مثل مواقع الأدوات العشوائية فإن الشفرات التي تساعدك على حل ألغاز هذه اللعبة تختلف في كل مرة تلعبها. ولكي تقوم بحل هذه الألغاز سنشرح لك بالتفصيل ما يجب عليك فعله وسنوفر لك أكبر عدد ممكن من الشفرات لنوفر عليك بعض الوقت.



خطراً ولكنه في نفس الوقت يشكل تهديداً على حياتك. وسيوضح لك هذا الدليل متى ستواجه الاختيار ما بين قرارين حاسمين.. وأحذر فالوقت ليس في صالحك وليس هناك متسع من الوقت يسمح لك بالتفكير والتدقيق قبل اتخاذ القرار، لذلك تعتبر دراسة مواضع تلك الاختيارات الحاسمة قبل أن تواجهها بالفعل فكراً صائباً. فبهذه الطريقة لن تتعرض للضغط عند اتخاذ أي قرار فوري بالاختيار وسوف تتعرف بدقة عما ستواجهه نتيجة اختيارك.



رزيدنت إيفل 3



دليل مختصر حول استخدامات هذه الأعشاب :

الجرعات الأساسية :

خضراء : تعيد إليك ٢٥٪ من صحتك.

زرقاء : تشفى تماماً من أى تسمم.

حمراء : تزيد من فاعلية الأعشاب الخضراء.

الخلطات :

خضراء + خضراء : تعيد إليك ٥٠٪ من الصحة.

خضراء + زرقاء : تعيد إليك ٢٥٪ من الصحة

وتشفى تماماً من التسمم.

خضراء + حمراء : تعيد إليك صحتك بأكملها.

خضراء + خضراء + خضراء : تعيد إليك صحتك بأكملها.

خضراء + زرقاء + حمراء : تعيد إليك صحتك

بأكملها وتشفى تماماً من التسمم.

رشاش الإسعافات الأولية : يعيد إليك صحتك

بأكملها ويشفى تماماً من التسمم.



الأعشاب الضرورية حتى تتعافى صحتك. لو تركت نفسك دون الحصول على العلاج سوف يقضى عليك لا محالة.

كسابق إصدارات رزيدنت إيفل ستجد أثناء المغامرة نباتات متعددة الألوان فى أصيص زرع. هذه النباتات هى الأعشاب الشافية التى يجب عليك تناولها عندما يتغير لون شريط الصحة.

بعض هذه النباتات يمكن استخدامها مفرداً لكن هناك أنواعاً تحتاج الخلط كى تكون أكثر فاعلية. سوف تجد أيضاً علب إسعافات أولية وعن طريق استخدام هذه العلب ستصل نسبة صحتك إلى ١٠٠٪ لكن على أية حال فإن اختيارك لاستخدام هذا النوع من العلاج يؤثر على تقديرك النهائى عندما تكمل اللعبة.

استخدامات الأعشاب :

حسب حالتك الصحية تكون الحاجة إلى الاعشاب التى تعيد الصحة والعافية إليك من جديد. وفيما يلى



إستخدام الأعشاب كعلاج :

عن طريق الضغط على زر (Start) فى أى وقت أثناء سير اللعب ستفتح شاشة تعرض حالة الشخصية التى تلعب بها وهى مختلفة عن تلك التى تعرض لك ما تحمله من أدوات وتسمح لك بالاطلاع على أى ملف حصلت عليه أثناء المغامرة..

فهذه الشاشة توضح لك نسبة الصحة عن طريق شريط ملون. فلو كان لون الشريط أخضر فذلك يعنى أنك بحالة جيدة لكن أى لون آخر يعنى أنك فى حاجة لتلقى العلاج وفيما يلى الحالات المتنوعة التى تظهر من خلال ذلك الشريط الملون..

أخضر - جيد

أصفر - احذر

أحمر - خطر

بنفسجى - مسمم

لو حدث وأصبحت

بالتسمم فإن صحتك ستتناقص

ببطء، وعليك العثور على

حفظ اللعب :

لكى تحفظ ما وصلت إليه فى لعبة

رزيدنت إيفل ٣ : نمسيس (مثل

سابق الإصدارات من رزيدنت إيفل)

عليك أن تحصل على شريط حبر..

وعندما يكون معك واحد من هذه

الشرائط يجب أن تفتش فى الخريطة عن غرفة عليها

علامة (S) فهذه هى غرفة الحفظ، وعند دخولك هذه

الغرفة يمكنك أن تستخدم شريط الحبر الذى بحوزتك

على الآلة الكاتبة حتى تحفظ اللعب فى كارت الذاكرة

لكن يجب أن تأخذ فى الاعتبار أن عدد المرات التى

تحفظ فيها اللعب تؤثر على نتيجتك النهائية.

إصنع ذخيرة ملاحك الخاصة :

خاصية جديدة جاءت بها رزيدنت إيفل ٣ : نمسيس

هى إمكانية تصنيع الذخيرة الخاصة بسلحاح بالقرب

من منطقة بدء اللعب توجد أداة تستطيع من خلالها

أن تفعل ذلك. فكل ما عليك فعله هو جمع بوردرة

البارود الملونة.. وعن طريق خلط هذه الأداة مع

بوردرة البارود يمكنك تصنيع أشكال متنوعة من

الذخيرة، وفيما يلى قائمة بالأنواع المتعددة من

الذخيرة والتى يمكنك تصنيعها

بنفسك.

الأنواع الأساسية :

A : ١٥ طلقة مسدس

B : ٧ ذخائر بندقية

C : ١٠ طلقات قاذف قنابل.

الخلطات :

A + A : ٢٥ طلقة مسدس

B + B : ١٨ ذخيرة بندقية

C + C : ١٠ قنابل ثلجية

A + C : ١٠ قنابل نارية

B + C : ١٠ قنابل حمضية

(أسيد)

A + A + A : ٥٥ طلقة مسدس

B + B + B : ٣٠ ذخيرة بندقية

C + C + C : ٢٤ رصاص

ماجنوم

A + A + B : ٢٠ ذخيرة بندقية

B + A + A : ٦٠ طلقة مسدس



رزيدنت إيقل 3

اللعبة الأولى

شوارع راكون

رزيدنت إيقل 3 : شخصيات

الشخصيات

ليس هناك عدد كبير من الشخصيات يمكن التحدث عنها الآن، لكن دعنا نتحدث عن الشخصيات المؤثرة والتي تلعب دوراً غاية في الأهمية في هذه المغامرة.

جيل فالانتين

العمر : ٢٣ عاماً
الطول : ١٦٦ سم
الوزن : ١٠٨ أرطال
فصيلة الدم : B

الوظيفة : عضو في فريق ستارز

جيل أحد أعضاء الفريق الثنائي والذي ظهر في أول إصدار من ريزيدنت إيفل... لكنها أصبحت أكثر صلابة عن ذي قبل وهي الآن جاهزة لأي شيء يمكن أن تعهده إليها مدينة راكون، وهي الشخصية الرئيسية التي ستلعب بها في معظم فترات اللعب.

مارلوي أوليفيرا

العمر : ٢١ عاماً
الطول : ١٨٢ سم
الوزن : ١٨٢ رطلاً
فصيلة الدم : O

الوظيفة : جندي مرتزقة

هذا الشخص عذب الحديث.. هو أحد أعضاء فريق الجنود المرتزقة والذي أرسل إلى مدينة راكون لتطهير الشوارع والبحث عن الأحياء ومحو أي آثار لأسلحة أمبريلا البيولوجية.

ميخائيل فيكتور

العمر : غير معروف.
الطول : ١٧٥ سم
الوزن : غير معروف

فصيلة الدم : غير معروف

الوظيفة : جندي مرتزقة

لن تصادف في مثل هذا الشخص الكثير. هو أحد أعضاء فريق المرتزقة..

أرسلته أمبريلا لكنه أصيب إصابات خطيرة قبل التقائه معه. ستجده يتعثر في الطريق متأثراً بجراحه قبل أن يضع حياته ثمناً لإنقاذ حياتك. يمكنك التحكم فيه في الألعاب الفرعية المخفية.

نيكولا جينو فايف

العمر : غير معروف
الطول : ١٩٠ سم

الوزن : غير معروف

فصيلة الدم : غير معروفة

الوظيفة : جندي مرتزقة

هذا الشخص ذو الدم البارد هو الخائن في اللعبة (متبعاً آثار أقدام البرت ويسكر وبرايين إيرنز).. وسرعان ما ستكتشف أنه يعمل

لحساب آخرين.

وسوف تلتقي به عدة

مرات، يمكنك التحكم

فيه في اللعب الفرعية

المخفية.

التميس

العمر : غير معروف
الطول : ١٩٧ سم

الوزن : غير

معروف

فصيلة الدم : غير

معروفة

الوظيفة : مفترس

لا أحد يعرف أصل التميس إلا أن

الأمر يبدو وكأنه آلة قتل ذات تركيبة

خاصة نشرت أمبريلا داخل مدينة راكون

لسحق ما تبقى من فريق ستارز والذين

يعرفون الكثير من المعلومات الخطيرة

عن هذه المنظمة المريبة..

وعلى حد علمنا لا توجد أي طريقة

يمكنك فيها اللعب بشخصية التميس.



الأسلحة



يسعدك أن تعلم أن رزيدنت إيفل 3 : نمسيس تحتوي على قوة نيرانية أكثر من أى إصدار سابق لهذه اللعبة. وفيما يلي قائمة كاملة بأنواع الأسلحة الموجودة باللعبة وأين تجد هذه الأسلحة.

المكين

سلاح ليس له فائدة كبيرة يستخدم فى الظروف الحرجة فقط، وفى المناطق الضيقة.. وستجد هذا السلاح فى صدر غرفة الحفظ عندما تبدأ اللعب.



ممدى (Mq2F)

هو سلاح جيل المفضل وهو الذى ستبدأ به جيل اللعب، وهو يعبأ بطلقات ٩ مم ذو كفاءة جيدة للاستخدام ضد الزومبيز والأعداء الضعاف.



ممدى (ST1 Eagle 6.0)

ستحصل على هذا السلاح بصعوبة بعد أن تقتل النمسيس، ستجده على جزءين.. اجمع الجزءين واستخدمه.. وهو يعبأ بنفس طلقات الـ (Mq2f).



بندقية (M3S)

ستجد هذا السلاح فى الغرفة التى يخرج منها براد.. وهو يعبأ بـ ١٢ طلقة، وقادر على الإطاحة برأس الزومبيز.



قاذف (HK - P)

ستجد هذا السلاح فى خزانة مكتب فريق ستارز.. ويمكن تعبئته بأربعة أنواع مختلفة من القذائف.. لكن إعادة تعبئته تستهلك وقتاً طويلاً، وهو مناسب عند مواجهة الزعماء.



ممدى ماجنوم (Saw M62qc)

مسدس ثقيل تجده فى الغرفة (B) بمحطة الطاقة.. ويعبأ بـ ٤٤ طلقة ويمكن أن يطيح برأس الزومبيز دون الحاجة إلى دقة التصويب.. وهو جيد جداً فى مواجهة النمسيس.



مدفع (M37)

يمكن أن تحصل على هذا السلاح على جزءين.. بعد القضاء على النمسيس اجمع الجزءين واستخدمه.. وهو يعبأ بنفس طلقات بندقية (M35) لكنه أكثر قوة منه.



قاذف الأنغام

هذا السلاح المتطور تستخدمه أمبريلا. وهو يعبأ بذخيرة مزودة بمجسات تتبع الهدف وتنفجر فيه. ويمكن أن تجده فى ممر برج الساعة.



قاذف صواريخ (M66)

يمكن أن تحصل على هذا السلاح من المنطقة السرية المذكورة هنا فى هذا الحل الكامل. وهو أقوى سلاح فى اللعبة، وذو كفاءة عالية ضد أى عدو.



مدفع ألى (M4 A1)

هذا هو السلاح الذى يستخدمه كارلوس لكن جيل يمكنه الحصول عليه بعد التغلب على النمسيس.. وهو مضبوط على الوضع الاتوماتيكي ويمكنه أن يدمر أى شىء بسرعة.



ملاح الرصاص الدوار

يمكنك شراء هذا السلاح عن طريق اللعب الفرعى.. ومثل المدفع الآلى يمكنه إقصاء أى شىء أمامه بسهولة، وهو يأتى بذخيرة لا تنتهى.





رزيدنت إيفل 3 : نصيبك

الخل الكامل (جزء ١)

سوف تبدأ المغامرة بانفجار كبير يلقي بالمسكينة «جيل» في الشارع الذي يسيطر عليه وحوش الزومبي. هناك طريق واحد فقط يمكنك أن تذهب من خلاله لذلك عليك أن تقاتل أو أن تتفادى وحوش الزومبي المندفعين نحوك، ثم تسلق القفص. بعدها سيظهر لك مشهد تظهر فيه جيل وهي تختبئ بالمخزن.

(قبل أن تبدأ الأحداث في رزيدنت إيفل ٢ بـ ٢٤ ساعة)

خطة جيل. ٢٨ سبتمبر، نهاراً..

«الوحوش وضعوا أيديهم على المدينة..

بطريقة ما.. مازلت حياً..»



داخل المدينة (١) :

سوف تبدأ اللعبة من هنا وتبدأ في التحكم في جيل داخل المخزن.. سيكون بصحبته رجل بدين. وبعد حوار سريع معه سيذهب ليختبئ في مؤخرة شاحنة.. إنس أمره وتقدم نحو الدرج لتدخل مكتباً صغيراً أعلى المخزن. ستجد القليل من الأدوات بالطريق، عليك التقاطها وهي بعض طلقات مسدس، وعلبة اسعافات أولية رشاشة. بعد دخولك المكتب (هي نفسها غرفة الحفظ) التقط بوردرة البارود (لو فضلت ذلك) ثم التقط مفتاح المخزن الذي يتلأأ متديلاً من خطاف خلف باب المكتب. اهبط إلى الباب الرئيسي للمخزن ثم غادر المبنى.. وأصل السير خلال الممر القصير ثم أخرج من الباب إلى الشارع الرئيسي.. اتجه جنوباً

لمسافة قصيرة ثم أعب من خلال الباب بجهة اليمين.. وأصل السير لمسافة قصيرة لتجد براد فيكارز (هل تتذكره من رزيدنت إيفل الإصدار الأول؟)، يفتح الباب فجأة ويتبعه العديد من الزومبيز. تخلص منهم جميعاً لكن احذر حركتهم السريعة، ثم ادخل من الباب واهبط من الدرج لتجد بأسفل سائل الولاة والبندقية التقطهما وغادر المكان.

الآن اتجه عبر الممر الضيق في نفس الاتجاه الذي اندفع نحوه براد (الباب الآخر يعيدك إلى الشارع الرئيسي).. عندما تدخل القطاع الجديد من الشارع اتبع اتجاه الطريق وتخلص من وحوش الزومبي الذين يعترضون طريقك.. الباب الأول مغلق، لذا وأصل السير إلى أن تسمع صوت صرخة. الباب التالي الذي ستجده إلى يمينك

رزيكنت إيقبل 3



هناك وقت للتفكير كما تحدثنا من قبل فعليك اختيار أحد الخيارين اللذين يظهران على الشاشة أو الانتظار دون أن تفعل شيئاً ليكون ما يكون! والخياران هما:

الخيار الأول : كسار ع الوحش

الخيار الثاني: أدخل قمع الشرطة

الخيار الأول : لو اخترت هذا الخيار سيكون عليك مواجهة النمسيس والقضاء عليه لذلك قبل أن تستقر على هذا الاختيار تأكد من أنك حفظت اللعبة في غرفة الحفظ وحصلت على الأعشاب الطبية.. الآن واصل الضرب باستمرار.. ثم راوغ النمسيس لكن احذر فهو سريع جداً.. وسوف يضرب عنقك لو سئحت له



هو باب المحل لكن لا يمكنك الدخول من خلاله إلا فيما بعد. واصل التقدم فقط قبل أن ترى وحوش الزومبي ينقضون على ضحية جديدة تسلق القفص ذا اللون البني ثم النقط الخريطة من على الحائط (وقد يكون هناك بعض الأعشاب أعلى باب طوارئ الحريق)، ثم اخرج من الباب التالي.. اتجه للأمام وسوف تسمع أصوات طلقات بندقية.. اهبط الدرج وسترى براد مرة أخرى يؤدي عمله بإتقان. تخلص من وحوش الزومبي واتبع براد حتى طاولة تقديم المشروبات. ستجده يتعرض لهجوم أحد أفراد وحوش الزومبي ساعده في القضاء عليه. وبعد أن يظهر مشهد مختصر يبلغك فيه براد عن هذا الشخص الغريب الذي يطارد أعضاء ستارز.. وبعد أن يختفي مرة أخرى التقط الولاة (ربما يوجد بعض طلقات المسدس في الغرفة).. الآن اخرج من الباب متبعاً براد. ستجد نفسك أمام المداخل الرئيسية للمطعم، وهو الباب الذي لم تستطع فتحه من قبل.. اذهب في الطريق الذي سلكته من قبل متخطياً المحل ومر من خلال الباب الأخير.. الآن بدلاً من أن تهبط في المكان الذي رأيت فيه براد يفر من وحوش الزومبي اتجه للأمام مباشرة، وعندما تصل إلى تقاطع الطرق اسلك الممر التي أمامك ثم اعبر من الباب الموجود عند نهايته. سوف تدخل إلى ممر جديد وتسمع أصوات الزومبي وهم يحاولون النيل منك. فسرعان ما يفجرون البرميل ويندفعون نحوك فما عليك إلا أن تصوب تجاه خزان الوقود وتفجره لتقضي على الكثير منهم. افحص المكان الذي جاءوا منه على الأعشاب وفتش أجسادهم لتحصل على معلومات.. الآن أدمج الولاة مع سائل الولاة ثم استخدمها في حرق الحبل الذي يحكم غلق الباب لكن عليك أن تحذر فالمنطقة التي دخلتها مليئة بالكلاب الشرسة.. لاحظ النار الموجودة هناك، وكذلك صنوبر الحريق فسوف تستخدمها فيما بعد! الباب التالي الذي ستقابله هو باب غرفة الحفظ، أدخل الغرفة وتأكد من أنك قمت بحفظ اللعب. وكذلك بتخزين أي أدوات غير مطلوبة في الوقت الحالي أو الحصول على أدوات جديدة.. الآن أعبر من الباب الموجود عند نهاية الممر، وعندما تصل إلى المنطقة الجديدة اتجه شمالاً لتجد بوابة تؤدي إلى قاعة خارج مركز شرطة مدينة راكون. استجمع قواك لرؤية هذا المشهد الرهيب! ستلتقي الآن بالنمسيس، والآن ستواجه الخيار الحاسم الأول.. وليس



رزيدنت إيفل 3

الجزء الكامل الجزء ١

مركز شرطة مدينة رايكون



إيفل



الفرصة.. سوف يسقط على الأرض مرة لكنه سرعان ما سينهض مرة أخرى لذلك عليك أن تلقى عليه نفس كمية الذخيرة مرة أخرى حتى يسقط نهائياً.. وعندما يسقط غائياً عن الوعي سوف تسقط منه أول مجموعة من الصناديق الخاصة. يوجد بأول صندوق بعض أجزاء من مسدس (EAGLE).. وبعد أن تتأكد من أن النمسييس لن يعترض طريقك فتش «براد» لتعثر على حافظة، ثم ادخل قسم الشرطة وهو الأمر الذي كنت ستفعله على أية حال لو اتخذت الخيار الثاني. الخيار الثاني : لو أخذت هذا الخيار فسوف تتجنب «جيل» مواجهة النمسييس. فقط اتجه مباشرة نحو قسم الشرطة وواصل اللعب ببساطة.

مركز شرطة مدينة رايكون :

بمجرد دخولك قسم الشرطة (كل من قام بلعب رزيدنت إيفل ٢ يعلم الشكل الداخلي للقسم)، اتجه نحو المكتب الموجود خلف القاعة الرئيسية ثم التقط الذخيرة والخريطة.. لو كنت اخترت القضاء على النمسييس وحصلت على حافظة براد في المشهد السابق يمكنك الكشف عنها في البيان المفصل الذي لديك، وسوف تتغير تلقائياً إلى بطاقة ستارز. يمكنك الآن استخدام هذه البطاقة في جهاز الكمبيوتر الموجود فوق المكتب لتحصل على شفرة خاصة يمكنك من خلالها فتح خزانة تحتوى على مفتاح مكتب ستارز موجودة في غرفة الإدلاء بالشهادة.. تذكر الشفرة ومر من خلال الباب الوحيد الموجود بالجانب الآخر من القاعة. في الغرفة التالية عليك



اجتياز الزومبي واحذف لتدخل

مكتباً صغيراً لتحصل على ذخيرة

وتقرير خاص من الشرطي مارفن.. مر من خلال

الباب الموجود في الطرف الآخر. المكتب الرئيسي. لتدخل

غرفة الأرفف الحديدية. لو كنت قمت باختيار الخيار

الحاسم الثاني عندما واجهت النمسييس لن يكون بمقدورك

استخدام بطاقة ستارز على جهاز الكمبيوتر، ففي هذه

الحالة تقدم للأمام واخرج من باب غرفة الأرفف الحديدية

ثم مر من الباب التالي بجهة اليسار.. اتجه ناحية الممر

وادخل من الباب الثاني بجهة اليسار إلى قاعة

الاجتماعات. فهناك

يمكنك الحصول

على بطاقة ستارز

الخاصة بجيل من

المكتب، واحصل

أيضاً على بعض

الأدوات المفيدة. ولو

رغبت في الحصول

الشفرة المحتملة لتفتح

الخزانة:

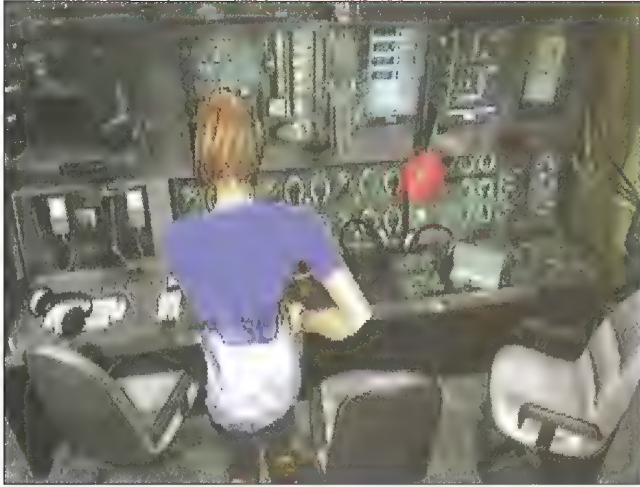
4312

4011

0131

0513

رزيدينت إيفل 3



أين ذهب براد ؟

على الرغم من أنك تركت هذا المبنى السكنى ملقى على وجهه غارقاً في

بركة من الدماء

فعندما تغادر قسم

الشرطة ستدري أن

كل ما تبقى هو

فقط بركة الدماء

فمن قام بتجريبه

رزيدينت إيفل ٢

سوف يعلم أن براد

ما زال حياً وأنه

ليس في مكان بعيد

على الرغم من أنك

لن تستطيع أن تصل إلى هذا الجزء الخاص في هذه اللعبة. لكن عليك أن تعلم

أن براد الآن يقوم بحراسة الاتفاقية الموجودة بالقرب من مركز الشرطة

والآن لقد علمت أن هناك أحداث ترتبط ببعضها في رزيدينت إيفل ٢

ورزيدينت إيفل ٣. وهذه أول تلك الأحداث

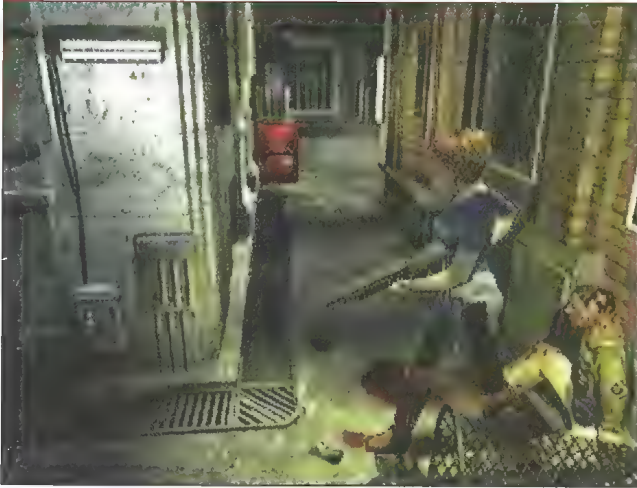


على بعض الأعشاب غادر قاعة الاجتماعات وواصل السير في الطريقة لتحصل على بعض منها، أو أرجع من حيث أتيت لتصل إلى مكتب الاستقبال في القاعة الرئيسية وأستخدم بطاقة ستارز على جهاز الكمبيوتر فسوف تحصل الآن على الشفرة التي ستمكنك من فتح الخزينة الموجودة بغرفة الأرفف الحديدية. وعندما تعود للغرفة مرة أخرى افتح أول خزانة ذات الضوء الأحمر لتحصل على الجوهرة الزرقاء ثم اتجه إلى الجانب الآخر واستخدم الشفرة لتفتح الخزانة التي يعلوها ضوء أحمر. ستجد بداخلها المفتاح الذي يفتح مكتب ستارز الموجود بالطابق الثاني. أخرج من خلال الباب إلى المنطقة الموجودة بها الدرج (توجد غرفة حفظ أسفل الدرج) ثم اصعد لأعلى. واصل السير حتى النهاية وتخطى الجسم ثم مر من الباب التالي. استخدم المفتاح لفتح باب مكتب ستارز لتجد كمية كبيرة من الأدوات المفيدة بالداخل. في البداية افتح الخزانة لتجد سلاحاً آخر (الاحتمال الأكبر أن يكون قاذف القنابل) ويمكنك أيضاً أن تفتش المكاتب عن مشبك فتح الأقفال. عندما تكون قد بحثت في كل شيء اتجه نحو باب الخروج لترى مشهداً تسمع فيه صوتاً غير مألوف ينادى من جهاز إرسال بصوت مكتوم. بعد أن تستمع للنداء غادر مكتب ستارز واهبط الدرج.. توخى الحذر فسوف يظهر لك النمسيك مرة أخرى. ابتعد عن الوحش أو تخلص منه، لو قررت أن تقضى عليه سوف تكافأ بالجزء الثاني من مسدس (EAGLE) ركب الجزئين معاً ببساطة ليكون معك هذا السلاح الجديد! ارجع إلى القاعة الرئيسية ثم غادر قسم الشرطة من خلال الباب الأمامي.

رزيكنت إيشل 3

الجزء الثاني من الجزء ١

والجزء الثالثة



داخل المدينة ٢

بعد مغادرة مركز الشرطة واصل السير لأسفل وعبّر من الباب الذي دخلت منه لهذا القطاع من المدينة واتجه نحو المنطقة المحترقة في القاع. الآن ادخل من الباب الجديد.. الممر الدائري الذي دخلته الآن يوجد به نوع جديد من المخلوقات الغريبة لكن لا تنزعج كثيراً فهو فقط سيلقى نظرة سريعة عليك قبل أن يختفي!

عبّر من الباب التالي وادخل المنطقة ذات البوابة. بالداخل ستجد صنوبر حريق آخر وخرطوم إطفاء. ستحتاج أن تعثر على أداة لإزالة الخرطوم.. اهبط للطرف الآخر من الممر ومر من خلال الباب التالي.. في هذه المنطقة الجديدة ستجد سيارة محطمة وكلاباً كثيرة.. ابتعد عن الكلاب ثم مر من الباب التالي لتدخل الجراج.. تخلص من الكلابين وخذ وصلة الكهرباء من أسفل غطاء محرك السيارة.. لو واصلت السير بالجراج ستجد غرفة الحفظ، افعل ما تود فله هنا ثم ادخل من الباب الآخر الذي يؤدي إلى غرفة الحفظ. سوف تدخل منطقة جديدة مملوءة بالكلاب، تقدم بحذر نحو الباب التالي والذي يؤدي إلى ما يشبه منطقة تحت الإنشاء لكن احذر فهناك زوج من المخلوقات الغريبة التي صادفت واحداً منها من قبل. استخدم أي سلاح متاح لديك للتخلص منهما ولو فشلت في اقتناصهما يمكنك ضرب القفص المتدلي كي يسقط عليهما ويسحقهما.. التقط الخريطة الجديدة من على الحائط وفتش في جسد العامل الملقى أرضاً ولاحظ أنه يوجد مصعد بالمكان ستضطر للعودة إليه واستخدامه فيما بعد. بعد أن تنتهي من ذلك غادر المكان. عندما تدخل الجزء الجديد من المدينة ستري شخصاً يصارع أحد أفراد الزمبي الزوجين اتبعه في الممر الضيق.. هذا



الشخص هو كارلوس وهناك قسمان بعد هذا يمكنك فيهما لقائه لأول مرة. في المطعم أو في المكتب الصحفي.. وليس هناك أي فارق في كلا الخيارين لكن الأحداث سوف تتبدل نتيجة اختيارك.. ونشرح لك هنا ما سيحدث في كلتا الحالتين.



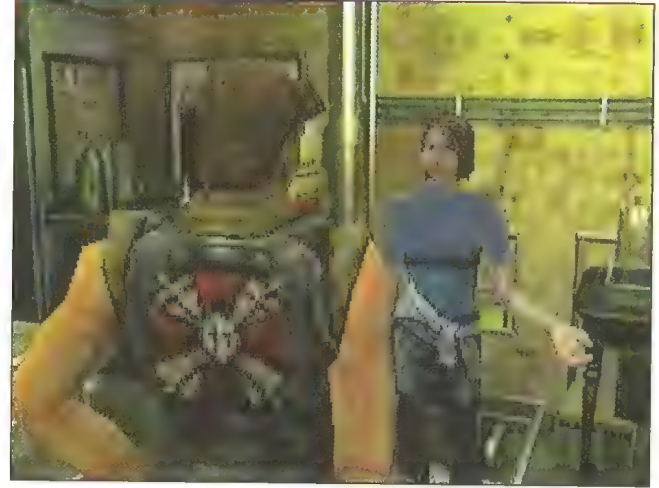
رزيدنت إيفل 3



اللعبة قد انتهت
بالنسبة لكما أنتما
الاثنين.. عندما
يسقط
النميسيس غائباً
عن الوعي سوف
يسقط صندوق
خاص آخر يحتوي
على ثلاث علب
اسعاف.. لو رغبت الآن
فى اكتشاف الطابق السفلى
يمكنك نزع المياه عن طريق
الضغط على المفتاح الموجود
بجوار المدخل. الآن اخرج من
المطعم لترى المشهد الفرعى قبل أن
يتحرك كارلوس.

امتكمال الخيار ١

مر من خلال الباب الخلفى لتغادر
المطعم ثم اتجه يمينا عندما تصل إلى
مفترق الطرق.. تقدم لمسافة قصيرة
وستجد غرفة الحفظ بجهة اليمين..
ادخلها والنقط الكرنك وتأكد أن الجوهرة
الزرقاء مازالت معك. غادر غرفة الحفظ
وواصل التقدم نحو الجهة الغربية بعد أن
تمر من الباب التالى.. الآن تقدم للأمام
مباشرة حتى تصل إلى مدخل قاعة مدينة
راكون. افحص الساعة الموجودة بجوار
المدخل ثم ضع الجوهرة الزرقاء بها لكنك
ستحتاج إلى واحدة أخرى. الآن اصعد لأعلى
واتجه نحو الركن حتى تصل إلى المكتب
الصحفى ادخله ثم ادفع السلم النقال لأسفل
فى اتجاه ماكينة الشرب وبعد أن تثبته تسلقه
ثم اضغط على المفتاح الموجود بالحائط فهو يتحكم
فى فتح البوابة المنزلقة الموجودة بالغرفة. الآن
اضغط على المفتاح الآخر الموجود بجوار البوابة كي
تفتحها ثم اصعد السلم للأعلى.. الغرفة الوحيدة
التي يمكنك دخولها هى المكتب العلوى.. بعد
دخولك المكتب تخلص من الزومبي
وابحث فى المكان عن الجوهرة
الخضراء. الآن غادر المكتب الصحفى



مقابلة كارلوس فى المطعم

اتبع كارلوس فى المطعم.. وعندما تدخل ستجده مهجوراً.. فتش فى المكان عن
الأدوات المفيدة ثم تقدم نحو المطبخ.. (ستجد مدخلاً لطابق تحت الأرض على
اليسار). اقترب من الباب الخلفى للمطعم وسترى قفلاً صغيراً استخدم أداة فتح
الاقفال التي معك لفتح القفل ثم افتح الخزانة لتجد عتلة.. استخدم هذه العتلة لفتح
مدخل الطابق السفلى لتجد كارلوس يتقدم نحوك ويقدم لك نفسه.. وحينئذ سيقترح
النميسيس المكان وستواجهه خياراً حاسماً آخر.

الخيار ١ : أركض نحو الطابق المظلى

الخيار ٢ : اختبئ فى المطبخ

الخيار ١ : لو اتخذت القرار الأول، فسوف تهرب جيل مع كارلوس من النميسيس
إلى الطابق السفلى. وبمجر دخولك المكان ستفجر المواسير وستغمر المياه المكان
بسرعة. وعندما تواجه ورطة أخرى يمكنك أن تهرب من خلال ثقب فى الجدار أو
تتبع كارلوس لأعلى من خلال السلم. لو هربت من خلال الفتحة التى بالجدار
سيظهر مشهداً فرعياً ترى فيه كارلوس يرحل ويجب عليك أن تهرب من النميسيس
(انذهب لإكمال الخيار ١).. ولو اخترت أن تصعد لأعلى عن طريق السلم ستجد
النميسيس فى انتظارك وسيساعدك كارلوس فى القضاء عليه لكنه لو مات ستكون



رزيدنت إيفل 3

العمل المكمل الجزء ١

لقاء كارلوس في المركز الصحفي

على المفتاح الموجود على الحائط لفتح البوابة المنزلة. ثم اضغط على المفتاح الموجود بجوار البوابة كي تفتحها ثم اصعد الدرج لأعلى لتدخل المكتب الرئيسي والذي سوف تقابل فيه كارلوس. وبعد مقابلتك لكارلوس لأول مرة سيفاجئكما النمسيين مما يضعك أمام اختيار حاسم آخر.

الخيار ١ : اقفز من النافذة

الخيار ٢ : اختبئ بالخلف

الخيار ١ : لو اتخذت هذا القرار سوف تقفز جيل ومعها كارلوس من النافذة ليهبطا على الأرض بالخارج. ابحث في المكان عن أى أدوات مفيدة ثم اخرج من الباب. سيظهر مشهد فرعى ترى فيه كارلوس وهو يترك جيل ويذهب. كن على حذر لأن النمسيين مازال يبحث عنك وسوف يلحق بك مرة أخرى ! توجه للخلف نحو الباب المقابل لدخل قاعة مدينة راكون وتخطى غرفة الحفظ. ثم توجه شمالاً عندما تصل إلى التقاطع واعبر من الباب الخلفي للمطعم. ستري قفلاً صغيراً بالقرب بعد أن تدخل المطعم، استخدم أداة فتح الاقفال لفتح ذلك القفل ثم التقط العتلة. الآن تقدم للأمام حتى ترى مدخل القبو. استخدم العتلة كي تكسر الباب وتهبط لأسفل عن طريق السلم. عندما تهبط إلى القبو تخلص من الزومبي ثم افحص الجثة الملقاة



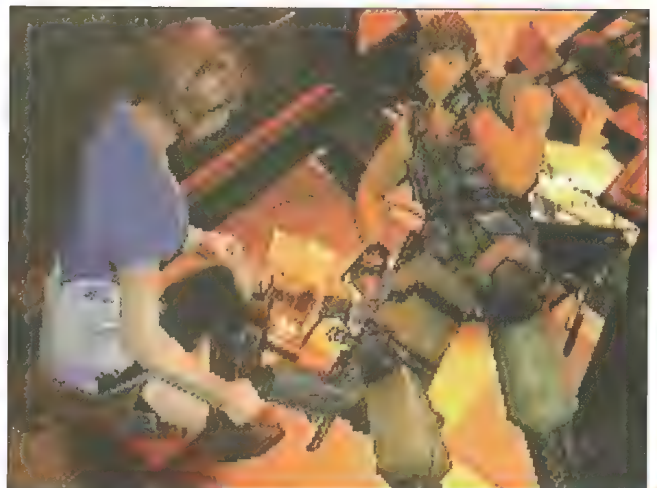
وادخل الجوهرة الخضراء في الساعة. لتقتح مدخل قاعة المدينة (الآن اذهب لإكمال اللعب الأساسي).

الخيار ٢ :

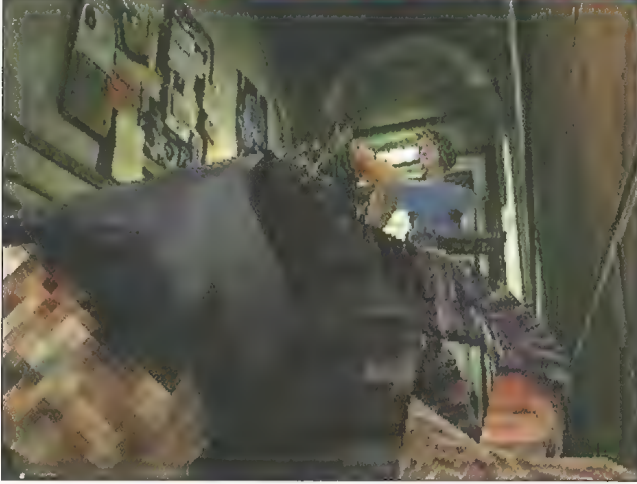
لو قمت باتخاذ القرار الثاني وهو الاختباء في المطبخ سوف تركض جيل وكارلوس ليختبئا وراء الطاولة.. وعندما يقترب وحش النمسيين سترمي جيل بالمصباح لتفجره ليفاجأ النمسيين ويسقط لكن ليس لوقت طويل. التقط الصندوق الخاص الذي سقط منه وغادر المطعم عن طريق الباب الخلفي.. وعندما تخرج سيظهر المشهد الفرعى يغادر فيه كارلوس ويتركك بمفردك. الآن اذهب واقفل ما كنت ستفعله بالضبط لو قمت باختيار الخيار الأول، والتقط الكرنك والجوهرة الزرقاء ثم اذهب إلى المكتب الصحفي (والآن اذهب لإكمال اللعب الأساسي).

مقابلة كارلوس في المكتب الصحفي:

بدلاً من اتباع كارلوس إلى المطعم، اتجه يساراً مر من خلال الباب التالي. واصل السير عند التقاطع ثم اتجه يساراً لتجد غرفة الحفظ بجهة اليمين. بعد دخولك الغرفة التقط أداة التدوير الصدئة وخذ معك الجوهرة الزرقاء. الآن غادر غرفة الحفظ واتجه غرباً حتى تصل إلى باب آخر. بعد عبورك منه تقدم للأمام مباشرة لتصل إلى قاعة مدينة راكون وضع الجوهرة الزرقاء في الساعة. الآن اصعد إلى المكتب الصحفي ثم ادفع السلم النقال نحو ماكينة الشرب وتسلق السلم لتضبط



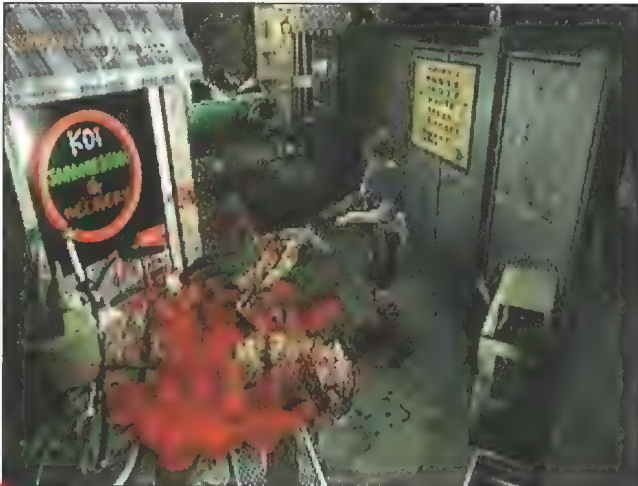
رزيكنت إيفل 3



وهو يترك جيل. توجه للخلف نحو الباب المقابل لمدخل قاعة مدينة راكون وتخطى غرفة الحفظ. توجه شمالاً حتى تصل إلى التقاطع ومر من خلال الباب الخلفي للمطعم. ستلاحظ قفلاً صغيراً بالقرب منك بعد أن تدخل المطعم استخدم أداة فتح الاقفال التي معك ثم احصل على العتلة. الآن تقدم للأمام لترى مدخل القبو. استخدم العتلة لفتحه ثم اهبط عن طريق السلم. عندما تهبط لأسفل تخلص من الزومبيز ثم فتش في الجثة الملقاة عند الركن لتحصل على الجوهرة الخضراء. اترك القبو ثم افحص المنطقة الأمامية للمطعم وبعد أن تنتهي من ذلك اخرج من الباب الخلفي وتوجه إلى مدخل قاعة مدينة راكون ثم ضع الجوهرة الخضراء في الساعة (بعد ذلك واصل استكمال اللعب الأساسي).

امتكمال اللعب الأمامي :

تأكد من أنك وضعت كلا من الجوهرتين الزرقاء والخضراء في لغز الساعة وأن أبواب قاعة مدينة راكون قد فتحت. اتجه نحو هذه المنطقة الجديدة واستمر في السير بالطريق حتى تصل إلى تقاطع. اتجه يساراً لتدخل في ممر ضيق يوجد به القليل من الزومبي وبعد السلالم واصل السير واعبر البوابة التالية لتجد نفسك في ممر آخر محاطاً بأشجار صغيرة، واصل السير واعبر من البوابة التالية. عندما تدخل هذه المنطقة الجديدة ستواجه إثنان من الكلاب. ونصيحتنا لك هي أن تضرب خزان الوقود لتتخلص منهم بسرعة!



عند الركن كي تحصل على الجوهرة الخضراء. غادر القبو وفتش في المنطقة الأمامية من المطعم. بعد أن تنتهي من ذلك ارجع إلى الخلف واخرج عن طريق الباب الخلفي متوجهاً مرة أخرى إلى مدخل قاعة مدينة راكون. ضع الجوهرة الخضراء في الساعة (والآن أرجع لتكملة اللعب الأساسي). الخيار ٢ : لو اتخذت هذا القرار سوف يذهب كارلوس وجيل للاختباء خلف الجدار وسيحدث انفجار مفاجيء يلقي بالتمسيس من النافذة. بعد أن يسقط التمسيس النقط الصندوق الخاص الذي سقط منه قبل أن يستيقظ. اهبط إلى الطابق السفلي ثم اخرج من الباب الرئيسي... سيظهر مشهد فرعى ترى فيه كارلوس

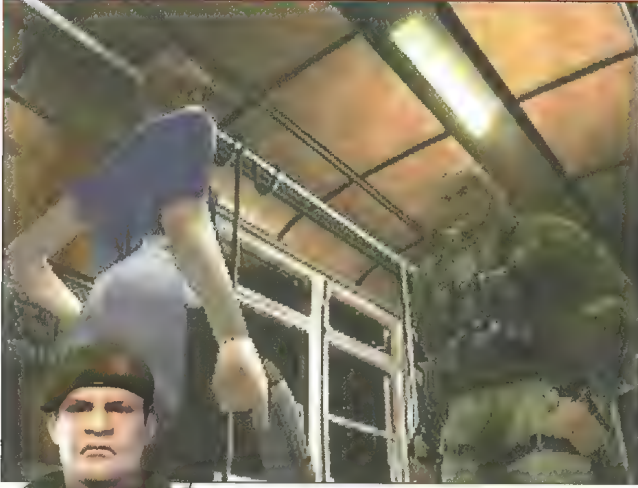


رزيكنت إيقل 3

الرحل الكامل الجزء ١

محطة الوقود

دليل



١. زيت مخلوط - زيت ماكينة مخلوط بزيت إضافي.

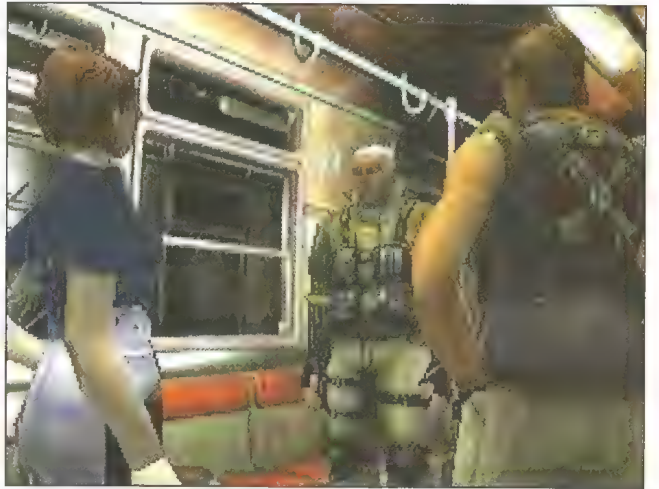
٢. وصلة كهرباء - التي حصلت عليها من قبل اثناء وجودك بالجراج.

٣. قطعة فيوز كهربائية.

أوصل لوحة التحكم بوصلة الكهرباء، لو كانت معك ثم تجول بالمكان لتقابل باقي أفراد الجنود المرتزقة. سيظهر مشهد تقابل فيه نيكولاي وميخائيل. ادخل العربة التالية من القطار لتقابل كارلوس للمرة الثانية. ليظهر مشهد آخر يتم إخبارك فيه بخطة هذه المجموعة للهروب وسوف يعطيك حقيبة تحمل على الظهر تساعدك على حمل أنوات أكثر. بعد أن تستعيد تحكمك في جيل التقط مفتاح الربط من فوق المقعد ثم غادر القطار.

قبل أن تتمر

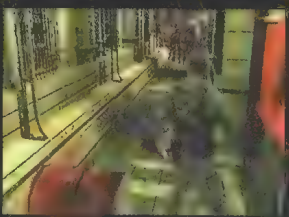
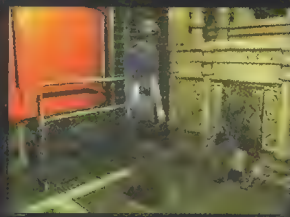
هدفك التالي هو الحصول على جميع الأجزاء المطلوبة لتشغيل القطار. لاحظ أن ترتيب زيارتك



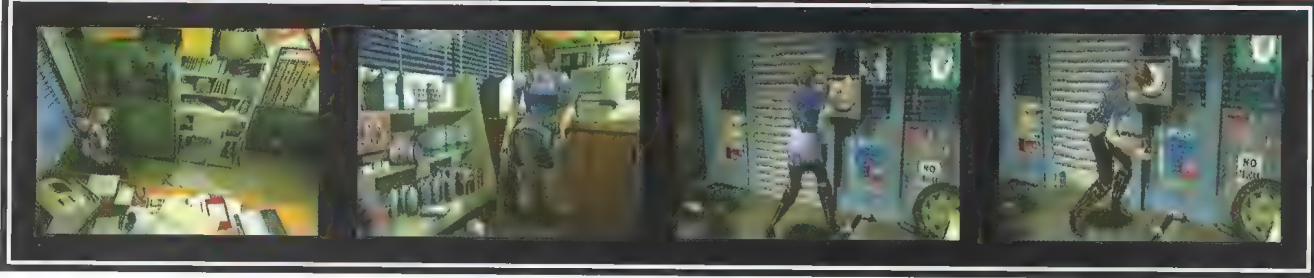
الآن تسلق الاقفاص لتصل إلى عربة القطار الضخمة. ادخلها عن طريق الباب الموجود عند نهايتها. بعد أن تدخل افحص لوحة التحكم التي بجوار الباب وستلاحظ أنها تحتاج إلى ثلاثة أجزاء.

رحلة ميخائيل

عندما تقابله لأول مرة ستجده ملقى على أحد مقاعد القطار متأثراً بجراح خطيرة، لكن لو رجعت إلى القطار عند أي نقطة من اللعب دون أن تكون الأدوات المطلوبة لتشغيله في حوزتك ستجد هذا الجندي المتجول أكثر حركة! لو حاولت ذلك ستشاهد مشهداً فرعياً لميخائيل وهو يحرس القطار ويصد هجوماً للزومبيز. ستري مشهدين لكنهما سيختلفان في حالة تدميرك خزان الوقود خارج القطار أو عدم تدميرك له؟ فلو لم تكن دمرته سيقوم ميخائيل بذلك وإن لم تكن فعلت ذلك ستجده يستخدم القنابل لتشتيت هذه المخلوقات الجائعة!



رزيكنت إيقول 3



المحدد ويمكنك ذلك عن طريق الضغط على مجموعة من الأزرار. فهناك تسلسل منطقي للضغط على هذه الأزرار لكن من الجائز أن تحلها في وقت قصير جداً باستخدام أسلوب التجربة والخطأ. وعندما تنجح في إضاءة الحرف الأول سوف تطالب بفعل نفس الشيء مع حرف آخر. يجب أن تفعل ذلك ثلاث مرات لتتمكن من حل اللغز. وعندما تنتهي من ذلك ستجد الخزانة فتحت وزيت الماكينة موجود بداخلها. خذ.. بعد حصولك على الزيت وفور خروجك من وراء الطاولة ستسبب شعله في احراق السيارات في الغرفة الخلفية مما يؤدي إلى احتراق المكان بالكامل. الخيار الوحيد الذي أمامك هو الخروج من هذا المكان، لكنك بكل تأكيد لن تكون



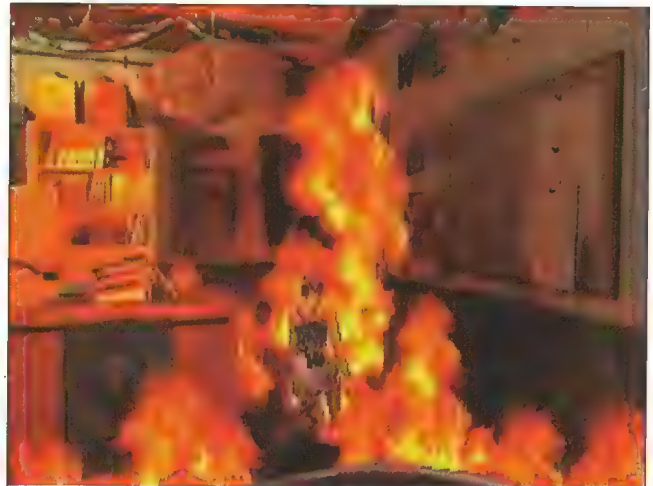
للأماكن والحصول على هذه الأجزاء سوف يؤثر على المشاهد الفرعية وكذلك ترتيب الأحداث ونحن ننصحك أن تحفظ اللعب عند هذه النقطة وأن تلعب الجزء التالي عدة مرات لترى كل ما يمكن أن يحدث. ومن الممكن أن تقابل النمسيس مرة أخرى لذا يجب أن تكون في غاية الحذر وأن تحمل الإمدادات الطبية معك.

محطة تزويد الوقود

تأكد أن مفتاح الربط معك وكذلك الكرنك. غادر منطقة المحطة الموجود بها القطار وارجع من الباب الذي دخلت منه. اتجه في خط مستقيم ناحية الشمال لتسير في ناحية الطريق الآخر من التقاطع والذي لم تسلكه من قبل. الآن مر من الباب الموجود بنهاية الطريق لتجد نفسك في منطقة محطة الوقود. اتجه ناحية باب محطة الوقود وعندما تصل إلى اللوحة التي بجوار الباب استخدم الكرنك. وبعدها جيل ستبدأ في استخدام هذه الأداة لفتح المزلاج لكن الأداة ستتكسر. الآن استخدم مفتاح الربط مع نفس اللوحة لفتح المزلاج. وبعد أن تتمكن من دخول محطة الوقود توجه نحو الطاولة ليظهر مشهد فرعى. لو دخل نيكولاي المحطة تجاهله لكن لو كان هذا الشخص هو كارلوس ستجده يرجع بسرعة مرة أخرى ليتعامل مع الزومبي بالخارج. عندما تسمع صوت صرخة اتبع كارلوس للخارج ليظهر مشهد آخر ترى فيه كارلوس وهو يتركك.. ارجع مرة أخرى لمحطة الوقود وابحث عن الأدوات المفيدة لتجد بونرة البارود وأدوات طبية. لو التفتت حول الطاولة ستجد لغزاً عليك حله.

لغز محطة الوقود

عليك فحص غرفتي محطة الوقود جيداً قبل أن تحاول حل اللغز والحصول على زيت الماكينة. الفكرة هنا هي فقط أن تزيل الضوء الأحمر الموجود بأعلى الحرف



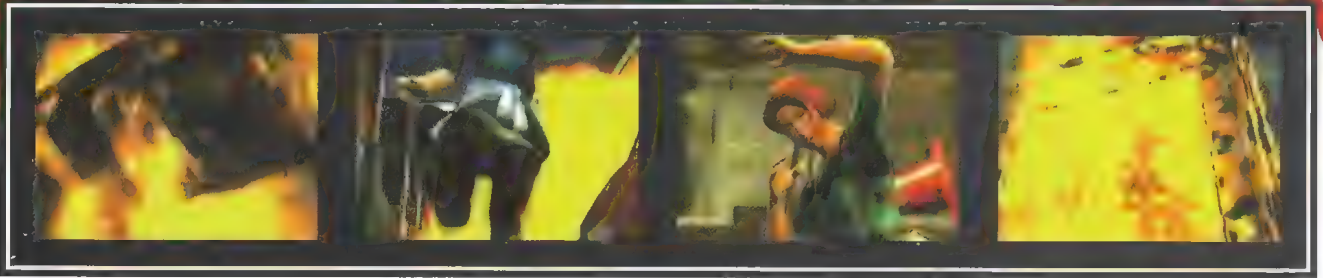
رزيدنت إيفل 3

العمل الكامل الجزء ١

محنة الوقود



إيفل



قادراً على العودة بسرعة!

ومازال هناك أداتان يجب الحصول عليهما لتشغيل القطار، لذا غادر منطقة محطة الوقود واتجه شرقاً ناحية الممر. وعندما تقترب من الباب الذي لم تتمكن من فتحه من قبل ستجد بعض أفراد الزومبي يركبونه من الجهة الأخرى ويفتحونه، تخلص منهم ومر من خلاله. توجه نحو الجسم واضغط على الزر لتحصل على الكتاب البرونزي.

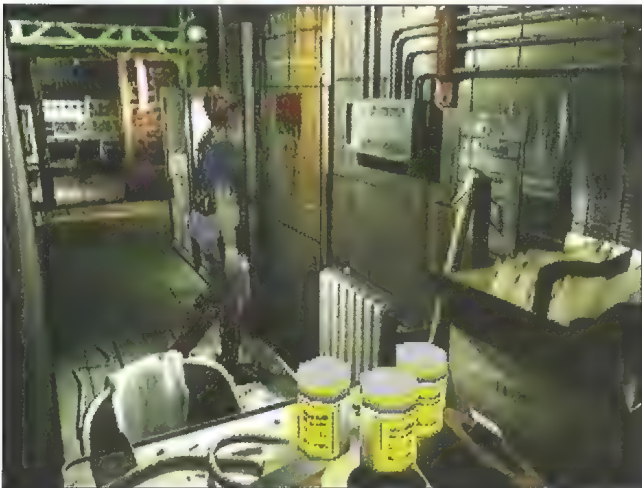
غادر منطقة قاعة المدينة واستمر في التوجه شرقاً ومر من الباب التالي. اسقط أى أدوات غير مطلوبة بحوزتك في غرفة الحفظ وعندما تصل إلى التقاطع اتجه يساراً ومر من الباب التالي. واصل السير للأمام في الممر الضيق لتجد منطقة

بالقرب من مياه يوجد بها شرارة كهربائية ومجسم محاط بلوحتين. توجه نحو اللوحة ذات البوصلة البرونزية وانزعها من الحائط. بعد أن تفعل ذلك ستبدأ المياه في الانهيار من الماسورة لتسقط على المياه المكهربة مما يعرضك للخطر. أعد البوصلة البرونزية مكانها ثم ضع الكتاب البرونزي في المكان الخالي بالجانب الآخر من الجسم. الآن ستكون في أمان. خذ البوصلة البرونزية ثم غادر المكان. الآن ارجع إلى المنطقة التي حصلت منها على الكتاب البرونزي (من الجسم عند أول باب في منطقة قاعة المدينة) ثم استخدم البوصلة عند الجسم لتحصل على بطارية المصعد. الآن غادر منطقة قاعة المدينة مرة أخرى ثم مر من الباب الموجود أمامك مباشرة وتجاوز غرفة الحفظ وعندما تصل إلى التقاطع اتجه يساراً وبعد مرورك من الباب ادخل من أول باب بجهة اليمين لتدخل منطقة الإنشاء ثم استخدم البطارية عند المصعد... ثم استخدم المصعد.

عندما تدخل هذه المنطقة الجديدة حارب لتمر من الزومبي (هناك صندوق كهربائي على الحائط يمكنك التصويب عليه لتتخلص من بعضهم) ثم اتجه جنوباً لتمر من بوابة محطة الطاقة. ادخل من الباب التالي وفتش المكان عن أى أدوات مفيدة. يجب أن ترى الآن بابين (A) و (B) وكذلك لوحة تحكم وباباً مغلقاً ومنظم تيار كهربائياً.

لغز محطة الطاقة

الهدف هنا هو أن تفتح هذين البابين المغلقين وستتمكن من ذلك عن طريق وضع منظم التيار الكهربائي بين الشكنتين الموضوعين على البابين. قبل أن تبدأ انقر مفتاح القوة ثم اذهب إلى المنظم لتبدأ تشغيله لفتح الباب (A) والشكلا الموجودان على الباب يوضحان درجة فرق الجهد الكهربائي الصغرى والقصى وهما ١٥ و ٢٥ لذلك يجب عليك ضبط المنظم على ٢٠.. هناك مفتاحان بالمنظم أحدهما يزيد فرق الجهد والآخر ينقصه.. اضبطهما حتى تصل إلى رقم فرق جهد يقع بين هذين



رزيدنت إيفل 3



الكهرباء وتحرق وحوش
الزومبي. لو لم تكن قد
قمت بفتح وزيارة
الغرفتين ستكون قد
تنير الفرق المطلوب لفتح الغرفتين.
بعد أن تكون قد حصلت على كل ما تحتاجه سوف تكون
مواجهة النمسيس حتمية بعد مغادرة محطة القوة. لذلك
عليك أن تستجمع قواك لمواجهة أخرى من النوع الثقيل.



الرقمين لتجد الباب قد فتح وهذه بعض التركيبات التي نجحت في فتح البابين.
الباب (A) : زيادة ، نقصان ، نقصان ، نقصان
الباب (B) : زيادة ، زيادة ، زيادة ، نقصان
بعد أن تفتح الباب (A) أدخل والنقط قطعة الفيوز الكهربائية.. وعندما تفتح
الباب (B) أدخل واحصل على السلاح الإضافي (ويحتمل أن يكون المانجوم)..
لاحظ أنه بمجرد دخولك الغرفة (A) وحصولك على المصهر الكهربائي ستري
مشهداً يعرض المكان الذي يحيطه الزومبي عليك الآن اتخاذ قرار بشأن خيار
حاسم آخر.

الخيار ١ : اتجه نحو مخرج الطوارئ

الخيار ٢ : قم بزيادة التيار الكهربائي الخارج

الخيار ١ : عندما تتخذ هذا القرار سوف تهرب جيل من خلال الباب الذي لم
تستطع فتحه من قبل لتفاد المكان لكن المشكلة لن تنتهي عند هذا الحد. سوف تجد
نفسك محاصراً بمزيد من الزومبي والأكثر من ذلك وحش النمسيس الذي يهاجمك
بقاذف الصواريخ من مكانه المرتفع (لكنه على الأقل سيساعدك في التخلص من
بعض الزومبي!). سيهبط لك النمسيس ويحاول القضاء عليك بالطريقة اليدوية.
يمكنك الآن محاولة القضاء عليه أو الهروب منه إلى داخل محطة القوة.

الخيار ٢ : لو قمت باتخاذ هذا القرار سوف تقوم جيل بزيادة شحن منظم







ماتریکس

رزيكنت إيقول 3

الجزء الكامل الجزء ١

محفلة التوقول



ادخل من الباب الجديد ثم تقدم نحو الممر الضيق لتدخل المنطقة التالية.. التقط الكرنك من الأرض ثم توجه نحو مكتب المبيعات. بمجرد دخولك المكان سوف يظهر أحد المشهدين.

مشهد ١ : يتعرض كارلوس لهجوم من أحد الجنود المرتزقة والذي يتوسل لكارلوس بأن ينهي حياته قبل أن يتحول إلى زومبي ويقوم كارلوس (عن غير رغبة) بإطلاق النار عليه ثم يرحل.

مشهد ٢ : عندما تدخل تجد نيكولاي واقفاً بجوار جثة زميل له (بعد أن اطلق عليه النار).. تجاهله واستمر في أداء عملك.. الآن افحص هذا الشيء اللامع الذي يوجد فوق المائدة والذي يتحول إلى جهاز تحكم عن بعد والذي تستخدمه جيل في تشغيل شاشة توجد بمقربة منها.. الآن سوف ترى إعلاناً لشركة أمبريلا عن منتج جديد لكن عليك تذكر اسم هذا المنتج لأنه سيكون كلمة السر.. عليك استخدامها بعد قليل والمنتجان اللذان رأيناها اسمهما :

- SAFSPRIN

- ADRAVIL

الآن شغل الكمبيوتر الموجود بالقرب منك ثم أدخل اسم المنتج ككلمة السر (ثم

اضغط مفتاح

ENTER) الآن

أدخل المتجر بعد

دخولك ابحث في

الأرفف عن الزيت

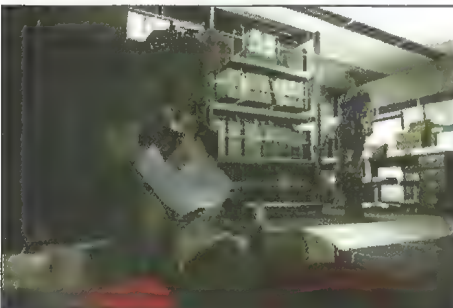
الإضافي والتقط أيضاً

بعض الأدوات المفيدة.

بعد أن يمتلئ

المكان بالزومبي

تخلص منهم يدوياً أو



امتكمال اللعب الأسامي :

خذ المصعد لأعلى لتصل إلى منطقة الإنشاءات ثم اخرج من الباب الذي دخلت منه (الباب الذي يتدلى فوقه القفص).

المطلوب منك الآن هو الرجوع إلى الممر الضيق الذي رأيت عنده صنبور الحريق والخرطوم استخدم مفتاح الربط لنزع الخرطوم من الحائط ثم ارجع إلى المنطقة التي رأيت فيها صنبور الحريق والنار المشتعلة بالقرب منه (بالقرب من مركز الشرطة). أوصل الخرطوم بصنبور المياه وجيل سوف تقوم بإطفاء الحريق ليتم فتح منطقة جديدة عليك استكشافها.



رزيدنت إيفل 3

الخيار ١ : تملق لأعلى

الخيار ٢ : اقفز لأعلى

الخيار ١ : لو اتخذت هذا القرار سيكون عليك تجنب الصناديق التي تسقط ثم واصل رحلتك (ثم واصل اللعب الأساسي).
الخيار ٢ : لو اتخذت هذا القرار سوف تسقط في نفق به دودة ضخمة ميتة.. فقط تسلق السلم الموجود بنهاية النفق وسوف تجد نفسك بالمنطقة خارج الجراج.. الآن واصل طريقك.

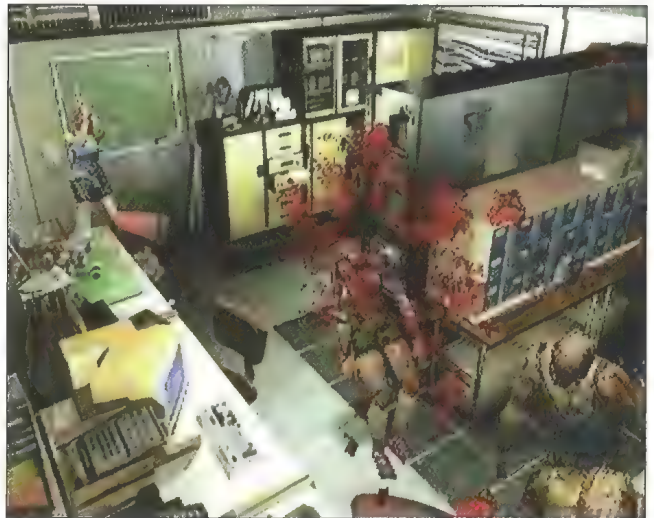
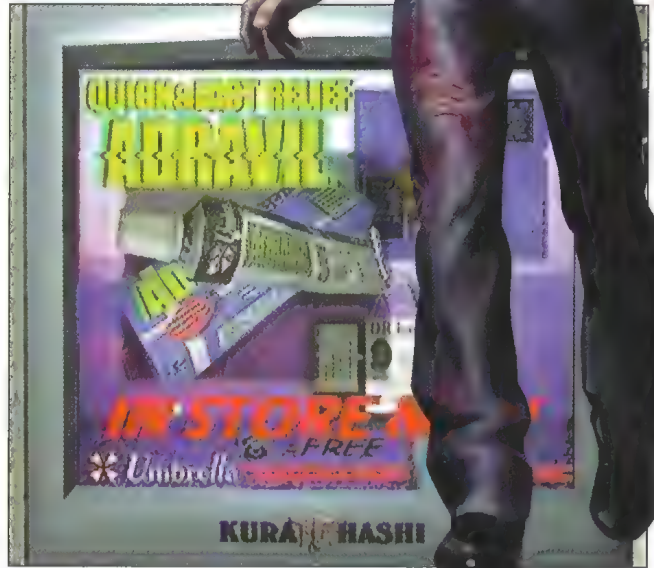
هل أوشكت الذخيرة على النفاد؟

ستحتاج إلى بعض الذخيرة الاحتياطية حتى تعود حيا إلى القطار. ولحسن الحظ هناك موقعان متاحان لك يمكنك أن تحصل منهما على بعض الذخيرة. أولاً: حذ الكرنك إلى منطقة الحانة التي رأيت فيها براد يصارع بعض الزومبي ثم استخدم هذه الآداة عند اللوحة لفتح المزلاج. لتجد بعض الذخيرة الإضافية. أيضاً لو رجعت إلى المخزن وألقيت نظرة خلف الشاشة الذي اختبأ فيها ذلك الشخص البدين ستجد بعض الطلقات الإضافية هناك. التقطها وعبء أسلحتك واسرع متوجها نحو القطار.



صوب نحو صمامات البخار الموجودة بالأنايب.. غادر المتجر.. عندما تدخل مكتب المبيعات ربما تشاهد كمبيوتر نيكولاي المحمول غارقاً في بركة دماء.. الآن غادر هذه المنطقة التي فتحت لك بعد أن اطفأت الحريق ومعك جميع الأدوات المطلوبة لتشغيل القطار، هدفك الآن هو العودة إلى القطار. لاحظ: لو اخترت أن تذهب إلى مكتب المبيعات قبل أن تذهب إلى محطة القوة سوف تجد النمسييس بجوار صنوبر المياه يعترض طريقك أثناء مغادرتك المكان.

عندما تتوجه إلى القطار من خلال الجراج (المكان الذي حصلت منه على وصلة الكهرباء) ستواجه خياراً حاسماً آخر.



رزيدنت إيفل 3

العمل التكاملي الجزء 1

المختار

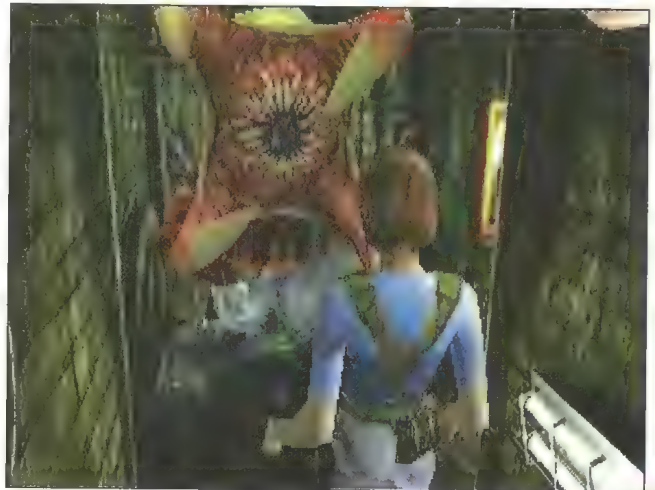
امتكامل اللصب الأمامي

عندما تقترب من القطار سوف تواجه النمسيس مرة أخرى وأيضاً عندما تعيد دخول الغرفة الموجودة قبل القطار سوف تجد طريقاً بالأرض يؤدي إلى نفق. عندما تهبط فيه لن تجد المكان آمناً كذلك فسوف تقابل دودة عملاقة تنبش القبور. هناك مفتاحان عليك تشغيلهما يتبعهما مفتاح ثالث لكى يهبط لك السلم. يمكنك إما محاولة قتل الدودة أو الابتعاد عنها ونقر المفاتيح. لو لحقت بك فقد تصيبك إصابة قاتلة! أيا كان القرار الذى تتخذه يجب عليك التوجه إلى القطار لو تمكنت من الخروج من هذا النفق.



القطار

الآن عليك الذهاب إلى لوحة التحكم الموجودة فى كابينة القيادة عند نهاية العربة، ثم اخلط زيت الماكينة بالزيت الإضافى ثم أدخل وصلة الكهرباء المنصهر والزيت المخلوط فى لوحة التحكم. مشهد فرعى سيظهر ترى فيه كارلوس ينضم إليك بالقطار. توجه نحو كابينة القيادة الأمامية لترى مشهداً آخر. الآن عليك العودة إلى الكابينة الخلفية لمحاربة النمسيس ليس هناك الكثير لتفعله لأنك لو قررت التوجه إلى الكابينة الأمامية مرة أخرى سوف يتولى ميخائيل الأمر.



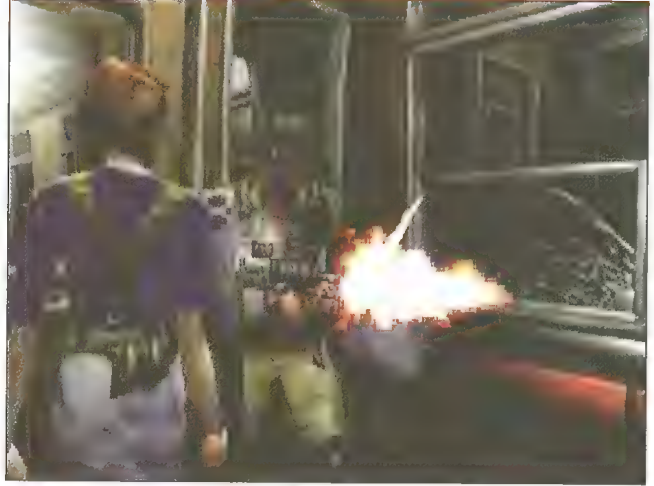
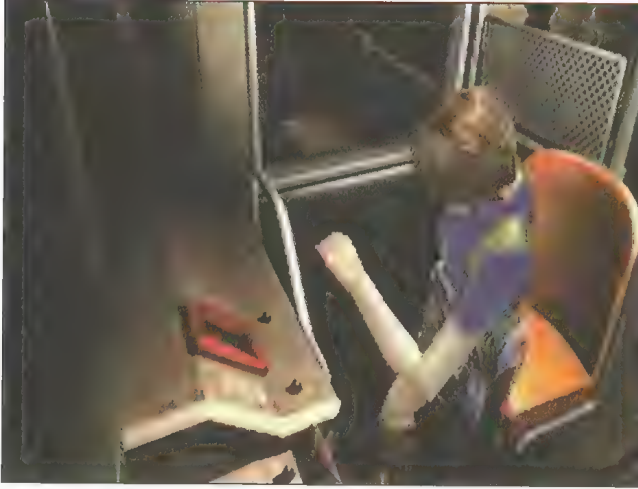
بالنيابة عنك..

والآن سوف تواجه خياراً حاسماً

آخر.



رزيدنت إيفل 3



الخيار ١ : اقفز من النافذة

الخيار ٢ : امستخدم فرامل الطوارئ

الخيار ١ : عند اتخاذك لهذا القرار سوف تسقط جيل من القطار المتحرك تاركة كارلوس هناك. وسوف ينقلب القطار وتستيقظ جيل لتجد نفسها في غرفة غريبة.. تشاهد من خلالها الزومبي بالخارج وهم يزحفون خارج القطار. توجه إلى اللوحة المائلة الموجودة على الحائط والتقط مفتاح برج الساعة.. اخرج من الباب التالي لتدخل غرفة الحفظ ومن خلالها توجه نحو الباب الموجود بالجانب لتدخل المكتبة وهناك ستقابل كارلوس مرة أخرى. ستجد الباب الأخضر مغلقا الآن لذا اخرج من

الباب الآخر. ستجد نفسك الآن في القاعة الرئيسية لمبنى برج الساعة. التقط الخريطة من فوق المكتب ثم فتش في الجثث لتحصل على قاذفة القنابل. إبحث في الجانب الآخر من السلم لتجد صنابير موسيقية، استمع الى اللحن الذي يصدره كل صندوق ثم اخرج من الباب الأمامي (المواجه للسلم) إلى الحديقة. في الحديقة ستجد بعض الاعشاب. الآن ادخل مرة أخرى للبيت ثم مر من خلال الباب الموجود في الحائط الغربي لتدخل حجرة السفرة. ربما تجد فيها بعض الزومبي يزحفون على الأرض لذا راقب مواضع أقدامك. ومن خلال الباب التالي أدخل إلى حجرة البيانو.. افتح الباب الآخر المؤدي إلى الحديقة ثم اعبر من خلال الباب الموجود بالجانب الآخر من الغرفة. ستجد نفسك الآن في غرفة حفظ





بالحائط الشرقي لتدخل المكتبة وأخرج من الباب الآخر (الباب الأخضر سيكون مغلقاً حينذاك). الآن سوف تجد نفسك بداخل غرفة حفظ أخرى تخلص من أي أدوات غير مطلوبة ثم أخرج عن طريق الباب المقابل. ابحث خلف اللوحة عن مفتاح برج الساعة ثم ارجع الى القاعة الرئيسية واصعد السلم.

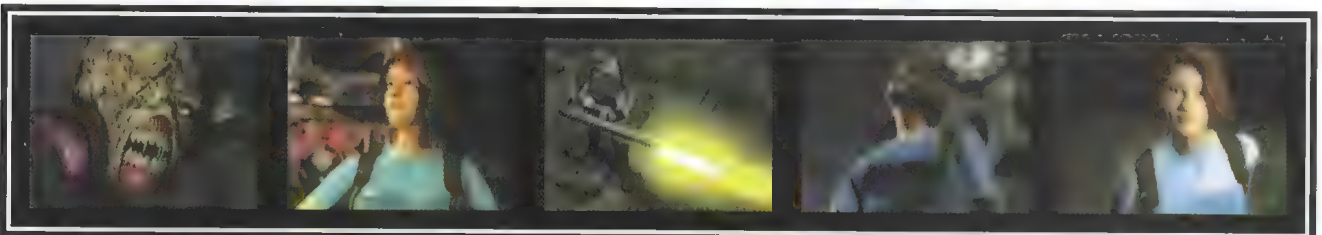
امتكمال اللب الأمامي

بعد أن تصعد السلم ستجد ثلاث عنكبوتات عليك قتلها لكن احذر لأنه بعد أن تتخلص منها سيخرج من أجسامها عنكبوتات اصغر. ولكي توفر الذخيرة صوب نحو صندوق المتفجرات بالحائط لكن لا تقف قريباً منه. مر من الباب الموجود خلف



المقصورة إتجه نحو والتقط مفتاح سلم برج الساعة ثم ارجع إلى القاعة الرئيسية واصعد السلم (الآن تقدم لاستكمال اللعب الأساسي).

الخيار ٢ : عند اختيارك لهذا القرار سوف تجذب جيل فرامل الطوارئ وسوف يصطدم القطار ثم تستيقظ لتجد نفسها في قاعة خارج برج الساعة. ستجد الباب الرئيسي للمبنى مغلقاً لذا استخدم المدخل الجانبي لغرفة البيانو ثم مر من خلال الباب الموجود بالحائط الجنوبي لتدخل غرفة حفظ المقصورة، احصل على مفتاح سلم برج الساعة ثم غادر الغرفة، الآن سوف تقابل كارلوس مرة أخرى. وعندما يذهب أخرج عن طريق غرفة السفارة إلى القاعة الرئيسية وابحث حول برج الساعة عن الخريطة وقاذفة القنابل. وفي هذه الغرفة يمكنك أيضاً الاستماع الى الموسيقى من الصناديق الموجودة بالجانب الآخر من السلم ثم اخرج من الباب الموجود



رزيدنت إيفل 3



يسبب صدمة بصرية للنميسيس ويمكنها الآن التحرك بسرعة حتى تسقط الوحش.
الآن اهبط من السلم وتوجه نحو الباب الأخضر في المكتبة.

الخيار ٢ : لو قمت باتخاذ هذا القرار سوف تسحب جيل سلك الكهرباء من المصباح وتكهرب النميسيس.. الآن اهبط لأسفل وتوجه إلى الباب الأخضر الموجود في غرفة المكتبة.

امتكمال

اللعبة الأمامي

عندما تصل إلى الباب الأخضر قم بدمج مفتاح الوقت مع مفتاح برج الساعة ثم استخدمها لفتح الباب.. سيؤدي الباب



برج الساعة.. افحص اللوحة الخضراء ثم استخدم مفتاح سلم برج الساعة، النقط الترس الفضي من فوق الرف الموجود خلفك وابحث عن الصندوق الموسيقي بالركن.

لغز برج الساعة

سوف تسمع مقطوعة موسيقية وستواجه ستة مفاتيح (A, B, C, D, E, F). هدفك هو نقر المفاتيح بالشكل الذي يخرج نفس اللحن الذي سمعته لتوك.. لكي لفعل ذلك يجب أن تختار المفتاح إما أن يكون عالياً أو منخفضاً أو انتقل ببساطة إلى المفتاح التالي (الذي يعتبر الاختيار الثالث).. وعندما تشعر بأنك اخرجت الموسيقى الصحيحة أعزف (Play) حتى تحل هذا اللغز. وبعد أن تفك ذلك اللغز سوف يفتح المكان السري لتحصل على مفتاح الوقت.. الآن اخرج من برج الساعة لكن احذر فعندما تهبط إلى قاع البرج سوف يظهر النميسيس لتواجه خياراً حاسماً جديداً.

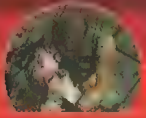
الخيار ١ : استخدم الضوء

الخيار ٢ : استخدم الماك

الخيار ١ : عندما اختارك لهذا القرار سوف تنقر جيل مفتاح تشغيل الضوء مما



رزيدنت إيفل 3



إلى ممر مملوء بالعنكبوتات عملاقة اركض نحو القفاز وارتيه واستعد لحل اللغز.

لغز الوقت

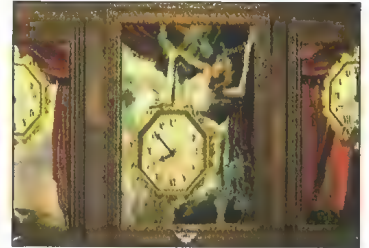
فى هذه الغرفة سترى ثلاثة مجسمات يحتوي كل واحد منها على حجر.. من اليسار إلى اليمين هم كالتالى:
المجسم الأول يمثل الوقت والمجسم التالى يمثل الماضى والثالث يمثل الحاضر..
خذ الحجر من كل مجسم ثم توجه نحو اللوحة الموجودة بالجدار الآخر والتي
تحتوى على ساعات.. يجب الآن وضع كل حجر فى الفجوة المناسبة وجعل عقارب
الساعة الموجودة بالمنتصف تشير إلى ١٢ ، وفيما يلى ما يمثل كل حجر فى كل
ساعة.

| الحجر | الساعة اليسرى | الساعة المتوسطة | الساعة اليمنى |
|---------|---------------|-----------------|---------------|
| كريستال | - ساعة | + ساعة | + ساعتان |
| اسود | - ساعتين | + ساعتين | + ٤ ساعات |
| اصفر | ٣ ساعات | + ٣ ساعات | + ٦ ساعات |

لو لم تكن قادراً على حل هذا اللغز سنخبرك ببعض التركيبات التى نجحت معنا
فى حل اللغز.

| | | |
|---------|---------|---------|
| اصفر | كريستال | اسود |
| كريستال | اصفر | اسود |
| اصفر | اسود | كريستال |

بعد أن تحل اللغز سوف تفتح
الساعة الموجودة بالمنتصف ليظهر
ترس ذهبي - ادمج الترس الفضى
مع الآخر الذهبى ثم ارجع إلى برج
الساعة. قبل أن تدخله ربما
سيعجبك مشاهدة المنظر الذى
تحاول فيه دفع الجرس الكبير
الموجود بالقرب من الركن.. لكن



جيل ليست بالقوة الكافية لتحريك هذا الجرس الكبير وسوف تركله بإحباط.. بعد
أن تدخل برج الساعة مرة أخرى ضع الترس الفضى والترس الذهبى اللذين
جمعتهما معاً فى الماكينة الموجودة بجانب الصدر حتى تعمل الساعة. بعد وضع
الترسين ستسمع صوت الساعة يعمل لكن عليك الهبوط بسرعة قبل أن تفرمك
تروس الساعة.. اهبط عن طريق السلم ومر من الباب الثانى.. الآن سوف تشاهد
مشهداً فرعياً.. بعد أن تكون قد فحصت خطة الهرب سوف يواجهك النمسيس مرة
أخرى. سوف يضربك بنتوءات جسده القوية وهذه المرة يجب عليك محاربته..
استخدم العوائق الموجودة بالحديقة لتفادى صواريخه ثم اقفه باستمرار عندما
تكون على بعد كاف بينك وبينه.. عند هذه اللحظة يمكن أن يظهر كارلوس فى
المشهد ليساعدك.. وبعد وقت سيأس النمسيس ويذهب بعيداً ثم تنهار جيل.



رزیدنت ایفل 3





رزيدنت إيفل 3 : خمسين

الغزل الكامل (جزء ٢)

لقد أصيبت جيل بفيروس G ولن يتبقى أمامها وقت طويل قبل أن تتحول.. كارلوس أخذ جيل إلى الغرفة الآمنة بالمقصورة وعليه الآن أن يجد لها العلاج قبل أن ينضد الوقت.



(٢٤ ساعة مضت بعد رزيدنت إيفل ٢)
تقرير جيل - «الأول من أكتوبر مساءً..
استيقظت على صوت هطول الامطار..
لا أستطيع أن اصدق ذلك..
أنا مازلت حياً..»

المستشفى

أترك جيل الآن وأعبر الباب الأخضر الموجود بالمكتبة متوجهاً نحو موقع لغز الساعة بتحكمك في كارلوس الآن يكون بمقدورك دفع الجرس بعيداً عن طريق الخروج. الآن انظر إلى الخريطة وتوجه نحو المستشفى فهو المكان المناسب للبحث عن الدواء لجيل. بمجرد دخولك المستشفى سيعرض مشهد يظهر لك فيه فصيلة جديدة من وحوش الهنتر. اعبر من الباب بجهة اليمين لتدخل غرفة الحفظ ثم من الباب التالي.. بعد مرورك من الباب التقط خريطة المستشفى وجهاز التسجيل من فوق المكتب، يوجد أيضاً بالغرفة مدخل لمصعد لكن لسوء الحظ فإن الزر الذي يستدعي المصعد لا يعمل. لكن ليست هناك مشكلة، فقط استخدم جهاز التسجيل عند

لوحة المصعد وهو سوف يأتي إليك. يمكنك الآن أن تختار أي طابق سوف تبدأ به أولاً لكن عليك أن تتنبه إلى أن الأحداث التي سوف تتعرض لها فيما بعد تتوقف على قرارك هذا ونحن رصدنا لك حدثين مختلفين عليك أن تختار واحداً منهما.



رزيدنت إيفل 3



القبو ٣

أدخل من الباب الموجود عند نهاية الممر، والتقط أى أدوات مفيدة ثم مر من الباب التالي. بعد دخولك تجول بين الرفوف. ستشاهد عرضاً فرعياً.. لتواجه وحوش التايرانت الذى يعتقد أنك جئت للنيل منه بعد القضاء عليه. سوف يتلوى لبرهة ثم يذهب فى النهاية لمقابلة سيده.. اعبر من الباب الثانى ثم التقط العلبة الموجودة على الرف.. الآن اذهب إلى لوحة التحكم المضبوطة الموجودة بجوار انابيب التبريد ثم اضغط على الزر. سيحدث تفريغ للأنابيب.. الآن ضع العلبة على الماكينة الموجودة بجوار لوحة التحكم، عليك الآن حل هذا اللغز. حيث يجب أن تجذب الروافع الصحيحة ونحن وجدنا أن الحل التالى صالح فى جميع المحاولات وذلك بجذب الذراعين الأول والثالث للأسفل ثم اضغط على الزر (A) لتحل اللغز.. سوف تحصل الآن على اللقاح الأحمر. غادر الغرفة وارجع إلى المصعد ثم اصعد إلى الطابق الرابع (4th Floor).

الطابق الرابع

أخرج من المصعد واتجه للأمام حتى نهاية الصالة الطويلة، تجاهل الممر الذى يخرجك من الصالة الطويلة، الآن اعبر من الباب الموجود عند نهاية الصالة الطويلة، لو كنت اخترت أن تذهب إلى هذا الطابق أولاً سوف ترى مشهداً يطلق فيه نيكولاى النيران على التايرانت. ولو جئت لهذا الطابق بعد ذهابك إلى القبو سوف تواجه زوجاً من وحوش الهنتر. توجه نحو المنطقة الخلفية من الغرفة والتقط مفتاح جناح العزل بالمستشفى.. الآن غادر الغرفة واتجه نحو الممر التالى ثم إلى الغرفة الأولى.. افحص جثة الطبيب الملقاة بالقرب من الباب لتحصل على كلمة السر ثم فتش بقية الغرفة لتحدد موقع الطاولة المتحركة (حيث يجب عليك معرفة مكانها قبل دخولك الغرفة التالية). الآن غادر الغرفة وادخل الغرفة التالية والتى يمكنك فتحها باستخدام مفتاح جناح العزل.. بعد أن تدخل الغرفة سترى أربعة اطباق معدنية على الأرض، واحداً بكل ركن من أركان الغرفة وسوف ترى الطاولة المتحركة والتى

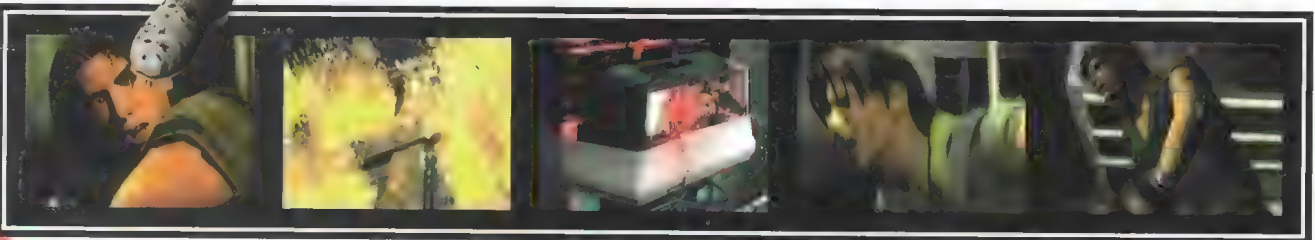
تشبه تماماً تلك التى رأيتها فى الغرفة السابقة. يجب عليك أن تدفع هذه الطاولة فى الاتجاه المعاكس للاتجاه التى كانت عليه فى الغرفة السابقة (على سبيل المثال لو كانت فى أقصى الركن جهة اليمين يجب عليك وضعها فى الركن أقصى اليسار)، لو أخطأت فى ذلك لا تنزع فقط اترك الغرفة ثم ارجع إليها مرة أخرى وسوف تجد هذه الطاولة قد عادت إلى وضعها الأصلى.. بعد أن تنتهى من ذلك سوف تسقط لوحة من فوق الحائط لتظهر خلفها خزانة. ادخل كلمة السر التى حصلت عليها من جثة الطبيب فى الغرفة السابقة ومن المحتمل أن تكون:

٥٣١

١٠٤

٢٥٣

فى الخزانة ستجد اللقاح الأزرق. اخلط اللقاح الأحمر مع اللقاح الأزرق ثم ارجع عن طريق ذلك المصعد، هدفك الآن



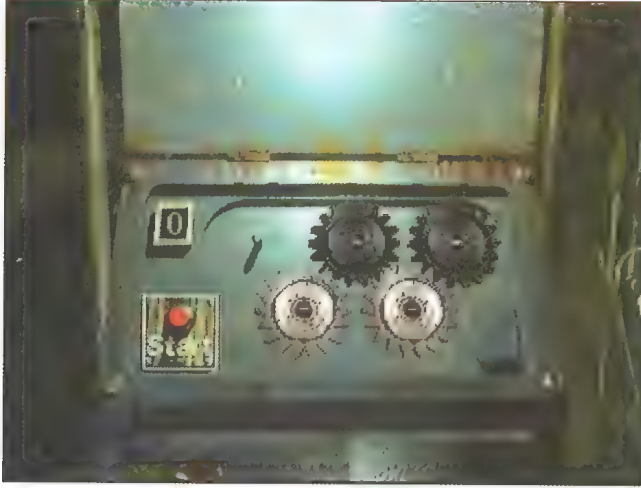
رزيدنت إيفل 3

الجزء الكامل الجزء 3

الحديقة المنتزه



الجزء 3



فى مياه النافورة لتصل إلى الجهة الأخرى حيث يوجد رسم توضيحي لمجموعة من التروس ستحتاجه لنزح المياه.
لاحظ : عليك أن تعود إلى خارج النافورة وفحص لوحة التحكم الموجودة بجوار درجات السلم. فعند فتحها ستظهر مجموعة من التروس عليك وضعها فى الترتيب الصحيح حتى تتمكن من نزح مياه النافورة.

لغز النافورة

لديك ست حركات فقط يمكنك من خلالها إعادة ترتيب التروس فى الوضع الصحيح حتى تتمكن من تفريغ النافورة من المياه وإليك هنا طريقة ترتيب هذه التروس :

- الحركة ١ : انقل الترس الأسود الأول للمكان الخالى.
 - الحركة ٢ : انقل الترس الأبيض الأول لأسفل فى مكان الترس الأسود الأول.
 - الحركة ٣ : انقل الترس الأسود الثانى لأعلى فى المكان الخالى.
 - الحركة ٤ : انقل الترس الأبيض لأسفل فى مكان الترس الأسود الثانى.
 - الحركة ٥ : انقل الترس الأسود الثانى إلى المكان الخالى.
 - الحركة : انقل الترس الأسود الأول مرة أخرى إلى المكان الخالى.
- ثم اضغط على مفتاح (start) الموجود بلوحة التحكم. بعد أن يتم تفريغ النافورة من المياه اهبط إلى النافورة ثم اهبط عن طريق السلم إلى موقع الصرف.. ستجد بأسفل العديد من الديدان. فهم كثيرون جداً ولا يمكنك التخلص منهم جميعاً لذا عليك الركض والابتعاد عنهم حتى تصل إلى السلم التالى الذى يؤدى إلى منطقة المنتزه. بعد أن تصعد إلى المنطقة ستجد الكثير من الزومبي يزحفون فى المكان. توجه ناحية الغرفة وافتحها بالمفتاح الذى معك ثم ادخل.
- التقط الماسورة الحديدية من الدولاب وتوجه إلى غرفة الحفظ عن طريق الباب التالى. تأكد أن الماسورة الحديدية والولاعة معك. وفى المنطقة الرئيسية للغرفة استخدم الولاعة لإشعال المدفأة ثم استخدم الماسورة الحديدية فى ضرب الجدار الموجود خلف النار لتفتح مدخلاً سرياً لغرفة أخرى. انزحف من خلال الفجوة لتدخل الغرفة الجديدة والتقط مفتاح البوابة الخلفية. وعند عودتك إلى الغرفة عن طريق الزحف من خلال الفتحة سوف تسمع صوت رسالة على جهاز الإرسال بعد أن تسمع الرسالة يمكنك أن تغادر الغرفة. سوف تقابل جيل نيكولاى مرة أخرى فى لقاء يستمر لفترة وبعد ذلك يجب أن تخرج لمقابلة أضخم وحش متحول حتى الآن! سلح نفسك جيداً واستعد للمواجهة.. بمجرد خروجك لمنطقة المقابر ستحدث هزة أرضية كبيرة يحدثها هذا الوحش العملاق. استخدم جميع أسلحتك ضده. وعندما تتأزم مع الأمور اتجه إلى الجانب الآخر من المكان واقذف المصابيح الموجودة بالقرب من بركة المياه.. فهذا سيؤدى إلى تكهرب المياه وسوف تنهك قوة



هو العودة إلى الطابق الأول، غادر المستشفى وارجع إلى جيل ومعك العلاج. فى طريق عودتك لجيل ستقابل الكثير من الأعداء بما فيهم النمسيس (فقد مضى وقت طويل منذ أن قابلته آخر مرة!) عند عودتك إلى المقصورة أعط العلاج لجيل وسوف تشاهد تحسناً سريعاً يحدث لها. الآن سوف تستعيد تحكمك فى جيل مرة أخرى.

المنتزه

اتجه إلى الغرفة التى دفع فيها كارلوس الجرس بعيداً عن الباب ثم اخرج إلى شوارع المدينة مرة أخرى (الموقع القديم للمستشفى!) استخدم أداة فتح الاقفال التى معك لفتح الباب الأزرق وادخل منه. التقط مفتاح المنتزه وأبى أنوار مفيدة ثم غادر المكان واتجه يساراً واصعد درجات السلم الصخرى. افتح البوابة بمفتاح المنتزه الذى معك وادخل المنتزه. ستجد بوابة فى الجهة الغربية للمنتزه وباب الخروج بالجهة الشرقية. اتجه نحو باب الخروج ثم اهبط من السلم، تقدم وتجنب المخلوقات المتوحشة ومر من الباب التالى، احصل على المفتاح من الجثة التى تراها ثم ارجع إلى المنطقة الرئيسية للمنتزه ثم اتجه نحو البوابة الغربية. التقط الخريطة الموجودة عند منطقة النافورة وأبى اعشاب تجدها بالقرب يمكن أن تحتاجها ثم توجه إلى السلم الذى يؤدى إلى النافورة ثم اهبط إلى النافورة.. عليك أن تخوض



رزيدنت إيفل 3



تقوم بفتح مضخات أخرى. هل تشعر بهذا اللغز القادم؟

لغز البخار

- يجب عليك تشغيل الصمامات الصحيحة حتى تتمكن من العبور. وفيما يلي ما يجب عليك فعله حتى تتمكن من العبور دون أن تحترق.
١. بعد عبورك من الباب اتجه يمينا وشغل الصمام الأول.
٢. واصل التقدم وشغل الصمام التالي.
٣. شغل الصمام التالي له وحركه لأسفل قليلاً.
٤. الآن ارجع ثم شغل الصمام الأول مرة أخرى.
٥. اذهب إلى الجهة الأخرى وشغل أول صمام تقابله.
٦. الآن شغل الصمام التالي له.
٧. الآن ارجع مرة أخرى إلى الجانب الآخر وشغل الصمام الأول مرة أخرى.
٨. شغل الصمام التالي له (ثاني صمام استخدمته).
٩. وأخيراً انتقل على الصمام التالي له وحركه لأسفل حتى تتمكن بعد ذلك من الذهاب إلى لوحة التحكم.

بعد قيامك بتشغيل لوحة التحكم سوف يظهر مشهد يعرض لك الذي قمت الآن بفتحه جزئياً.. الآن اخرج من غرفة البخار عائداً إلى الصالة الرئيسية. يمكنك الآن دخول الغرفة الثالثة.. لتجد الباب الذي فتحتة جزئياً لكك لن تتمكن من العبور منه لذلك النقط فقط الخريطة من فوق الحائط والنقط قرص البرنامج من فوق المكتب والآن اهبط عن طريق المصعد.

بعد خروجك من المصعد مر من خلال الغرفة واهبط عن طريق السلم وتوجه إلى الباب الموجود عند النهاية، ثم اهبط لأسفل إلى أنفاق الصرف واهرب من الديدان خارجاً من الباب التالي. ستجد نفسك الآن في غرفة حفظ معمل تحليل المياه. توجه إلى الماكينة التي امامك والنقط عينة المياه ثم اعبّر من الباب الآخر واهبط من السلم ثم توجه إلى ماكينة تحليل العينة الموجودة عند نهاية هذه الغرفة الجديدة ثم ضع بها عينة المياه. الفكرة هنا أن تخدع جهاز الكمبيوتر حتى يعتقد أن المياه نظيفة حتى يقوم بفتح الجزء الأخير من الباب المفتوح جزئياً. وهذا يعد لغزاً آخر عليك حله.



الوحش لو لمس المياه.

بعد أن تقضى على الوحش سينهار جزء من السور ليفتح لك طريقاً للهروب من خلال أنفاق الصرف. استخدم الممر للعودة إلى النافورة ثم اصعد وممر من الباب مترجهاً إلى المنطقة الرئيسية للمنتزه.. اهبط من درجات السلم الموجودة عند الجانب الشرقي وارجع إلى حاجز المياه. يجب عليك أن تعود إلى البوابة المغلقة التي لم تستطع فتحها من قبل.. لكن الآن قمك المفتاح! استخدم مفتاح البوابة الخلفية ثم اخرج.. الآن اصعد إلى الجسر واستعد لمواجهة أخرى مع النمسييس سوف يحاصرك النمسييس في ركن الجسر لتواجه خياراً حاسماً جديداً :

الخيار ١ : دفع النمسيي وإمقاطه من فوق الجمر

الخيار ٢ : القفز من فوق الجمر

يجب أن تعلم الآن أن الخيار الذي ستتخذ ستقرر على أساسه نهاية اللعبة.. وعلى أية حال سنخبرك بما ستواجهه في كلتا الحالتين.

الهروب الأخير - الخيار (١)

جيل سوف تراوغ النمسييس ثم ستدفعه ليسقط من فوق الجسر، وبكل تأكيد سوف تسرع تجاه النبات المهمل. هناك باب واحد فقط يمكنك دخوله عند هذه النقطة والذي يقع في آخر الصالة الطويلة.. مر منه.. سوف تقابل الآن كارلوس مرة أخرى والذي سيخبرك ببعض الأنباء الهامة، ثم يختفي كالعادة. خذ مفتاح التسهيلات من الحجرة وكذلك أي أدوات أخرى مفيدة يمكن أن تجدها ثم مر من خلال الباب الآخر لتدخل غرفة البخار. ستجد مصعداً على يسارك والذي ستضطر لاستخدامه فيما بعد، لذلك يجب أن تتذكر مكان هذا المصعد. هدفك هنا هو الذهاب إلى لوحة التحكم الموجودة بالجانب الآخر من الغرفة لكنك لن تستطيع ذلك لأن البخار المنطلق من الماكينات يعترض طريقك. هناك أيضاً مجموعة من الصمامات التي يمكنك عن طريقها غلق بعض مضخات البخار وأخرى



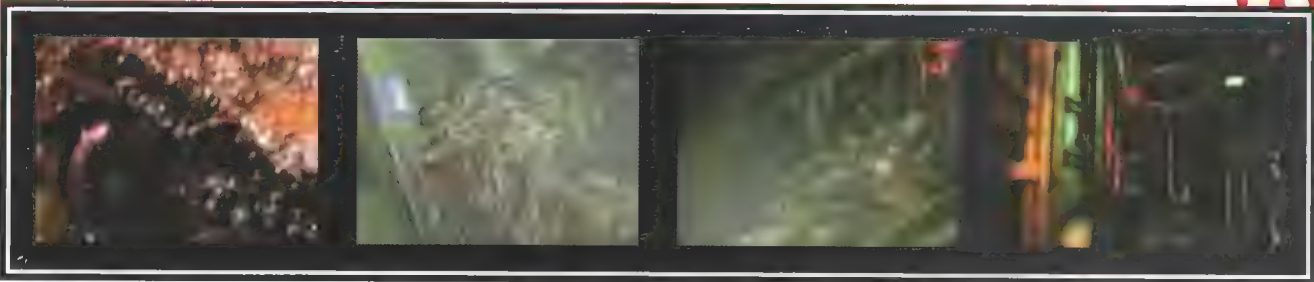
رزيدنت إيفل 3

العمل التكميل الجزء ٢

الجزء ٢ من الأجزاء ٢



١



لفز تحليل المياه

غير اتجاه الشرائط الملونة بحيث تعطيك ترتيباً يماثل الشريط الأبيض الموجود في أعلى اللوحة. ومن الواضح أنه لا يجب أن تغير اتجاه الشرائط بحيث تملأ فراغات على المؤشر غير مملوءة في النموذج الأبيض.

هذا هو الحل المناسب :

الصف (A) حركه يميناً خطوة واحدة.

الصف (B) حركه يميناً ثلاث مرات

الصف (C) حركه يساراً أربع مرات

بعد أن تحل اللغز سوف يفتح الجزء المتبقى من الباب المفتوح جزئياً. لكن قبل أن تغادر الغرفة ادخل مفتاح التسهيلات في الماكينة الموجودة بأقصى جهة اليمين. يحدث تطوير لمفتاح التسهيلات يمكنك من خلاله الحصول على المزيد من الأسلحة فيما بعد. ارجع إلى المصعد وارتق درجات السلم للأعلى.. وعندما تدخل توجه ناحية الباب الذي قمت بفتحه تماماً والذي يوجد بجهة اليسار.. في هذه الاثناء تشاهد عرضاً آخر. بعد أن يقابل نيكولاي سيده (ويبدو أن النمسيس قد صنع لك معروفاً نادراً!) استخدم قرص البرنامج حتى تتمكن من فتح الباب وسوف تشاهد عرضاً جديداً. الآن يجب عليك مواجهة النمسيس المربع مرة أخرى. ألق عليه كل ما لديك من أسلحة وحاول أن تستفيد من الماسورة التي بحوزتك لو تأزم الأمر. بعد صراع رهيب مع النمسيس سوف يسقط في النهاية. بعد تمكنك من النمسيس سوف تسقط بطاقة دخول من جيب إحدى الجثث القريبة ويجب عليك النقاط البطاقة ووضعها في اللوحة الموجودة بجوار الباب حتى تتمكن من الخروج. بعد مغادرتك الغرفة سيحدث تأكيد على الهجوم الصاروخي الذي سيعصف بمدينة راكون وليس هناك وقت طويل قبل أن تتعرض المدينة للدمار الشامل. اذهب إلى الباب المغلق الذي يوجد بالصالة الرئيسية التي دخلتها أول مرة والتي حصلت منها على النباتات المهمة.. استخدم بطاقة الدخول حتى تتمكن من فتح الباب.. اتجه نحو الباب التالي ومر من خلاله، سوف يتصل بك كارلوس عن طريق جهاز الكمبيوتر.

الانفجار أصبح وشيكاً وسيتم تزويد جيل برادر خاص يمكنها من خلاله معرفة ما تبقى من الوقت قبل حدوث الهجوم الصاروخي. اذهب وتسلق السلم، وسوف يعرض مشهد مختصر.. عندما يفتح المصراع اهبط عن طريق السلم واركض مبتعداً عن وحوش الزومبي.. ومن الأفضل أن تحفظ اللعب الآن لأن اللقاء الأخير مع النمسيس أصبح وشيكاً.

المعركة

الأخيرة

مر من خلال الباب الذي يؤدي إلى غرفة الحفظ واعبر موقف السيارات حتى تصل



احصل على قاذف الصواريخ !

لو أردت أن تستمتع جيداً باللحظات الأخيرة من اللعب فمن الأفضل أن تحصل على قاذف الصواريخ. ولكي تحصل عليه توجه إلى غرفة البخار واستخدم بطاقة الدخول عند المصعد.. اهبط بالمصعد واستخدم

مفتاح التسهيلات لفتح

الخزينة التي أمامك

مباشرة لتجد السلاح

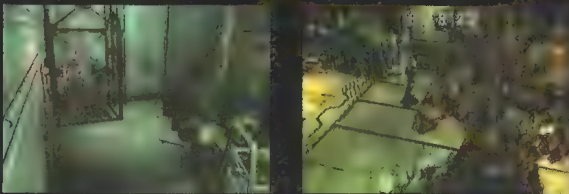
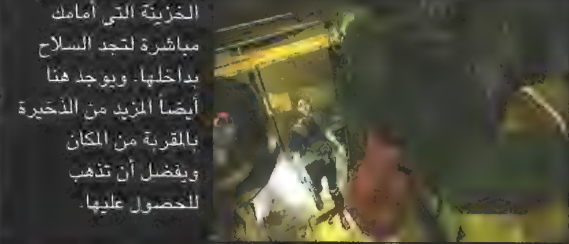
بداخلها. ويوجد هنا

أيضاً المزيد من الذخيرة

بالقربة من المكان

ويفضل أن تذهب

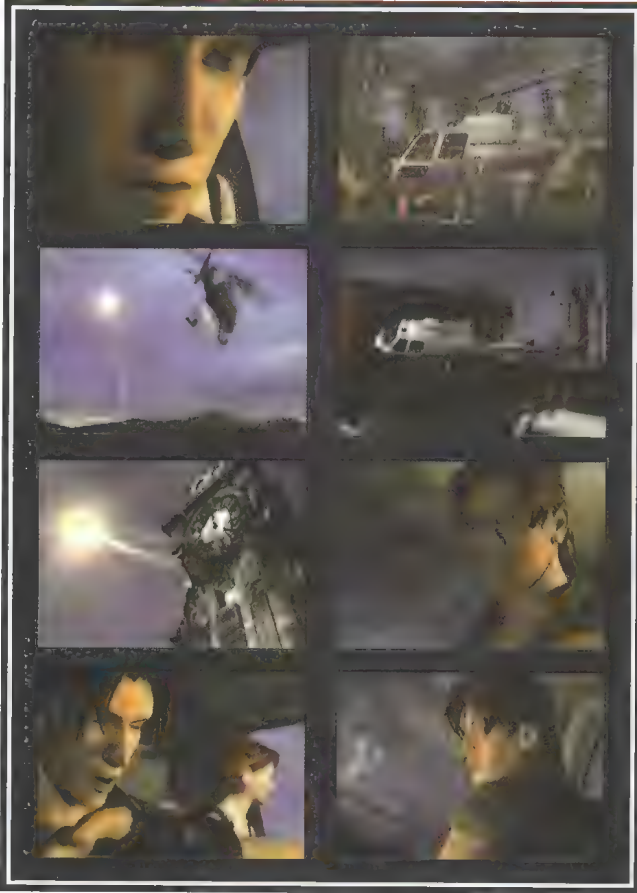
للحصول عليها.



إلى غرفة كبيرة يوجد بها مدفع يتحرك على قضبان وبجواره ثلاث بطاريات عليها أرقام. اتجه نحو لوحة التحكم وقم بتشغيلها. سيتم إخبارك بأن الطاقة ليست كافية لتشغيل المدفع. لذلك يجب عليك دفع البطاريات الثلاث يدوياً لتضعها في أماكنها حتى تتمكن من تشغيل المدفع، بعد أن تضع البطارية الأولى في مكانها سيظهر لك النمسيس وستكون هذه آخر مرة يتعرض لك فيها. اضربه بكل ما حصلت عليه من أسلحة.. وعندما يتقل عليه ضربه سيحاول الوصول إلى ممر المدفع زاحفاً.. الآن ادفع البطاريتين الأخيرتين في مواضعهما لتقول وداعاً لنمسيس! عندما ينفجر النمسيس نتيجة ضربة المدفع ستبقى قطعة غليظة حية منه تحاول مهاجمتك لتواجه آخر خيار في اللعبة.

الخيار ١ : دمر الوحش

رزيدنت إيفل 3



بعد حلك للغز ستشاهد عرضاً ترى فيه الجزء المغلق من الباب المفتوح جزئياً يفتح امامك. قبل أن تغادر الغرفة ألق نظرة على الماكينة الموجودة إلى يمينك (التي بها ضوء أزرق). ربما تضطر إلى العودة إليها فيما بعد. عندما تعود إلى أنفاق الصرف سوف يساعدك كارلوس في اجتياز هذا الموقف الحرج ويخبرك ببعض الأشياء الهامة.

ارجع عن طريق انفاق الصرف لتخرج من المخرج الآخر واستعد لمواجهة ثلاثة وحوش.. اتجه بالمصعد إلى الطابق الثاني لتجد الباب المفتوح جزئياً بجوارك.. التقط قرص البرنامج من فوق المكتب وتوجه إلى الباب (توجد خريطة أخرى بجواره) عندما تخرج إلى الصالة الطويلة سوف ترى مشهداً آخر يحاول فيه نيكولاى ضربك قبل أن يختفى خلف الباب المغلق، عندما تستعيد التحكم اعبر من الباب الموجود بجهة

اليمين داخل غرفة الحفظ والتقط مفتاح التسهيلات من الحجرة الصغيرة ثم مر من الباب التالي لتدخل غرفة البخار. ستجد المصعد بيسارك تذكر مكانه فسوف تستخدمه فيما بعد. هدفك هنا هو الوصول



ارح تايرانت للأبد

هل تذكر تايرانت من رزيدنت إيفل ٢؟ حسناً، لو أخذت نظرة عن قرب وأنت داخل غرفة المدفع سوف تراه جالساً في المكان الذي سيترتاح فيه للأبد فقط صوب تجاهه وشاهد ساذاً سيحدث!



الخيار ٢ : تجاهله وغادر المكان

أياً كان الخيار الذي تتخذه فلن يغير في الأمر شيئاً لأن النهاية تأكدت منذ أن اتخذت قرارك الحاسم فوق الجسر.. اخرج عن طريق باب الطوارئ ثم اهبط عن طريق المصعد واخرج من الباب لتجد كارلوس منتظراً بطائرة مروحية ليبدو الأمر وكأنك خرجت في الوقت المناسب تماماً.

الهروب الأخير

الخيار ٢ :

جيل سوف تراوغ النمسيكس وتقفز من فوق الجسر، وعندما تستعيد تحكمك فيها مرة أخرى اهبط إلى انفاق الصرف ثم تسلق لأعلى لتدخل الفجوة الموجودة بالقرب من غرفة حفظ معمل تحليل المياه. وقبل أن تفعل أي شيء اذهب إلى الماكينة التي أمامك وخذ عينة المياه ثم اخرج من الباب الآخر واهبط عن طريق السلم. اتجه نحو ماكينة تحليل المياه الموجودة عند نهاية هذه الغرفة وادخل بها عينة المياه. والفكرة هنا هي أن تخدع جهاز الكمبيوتر كي يعتقد أن المياه نظيفة مما يمكنك من فتح الجزء المتبقى من الباب المفتوح جزئياً ولديك هنا لغز يجب عليك حله.

لغز تحليل المياه

الفكرة من هذا اللغز هو تعديل اتجاه الشرائط الملونة بحيث تشكل نفس شكل الشريط الأبيض الموجود بأعلى. ومن الواضح أنه لا يجب عليك أن تعدل اتجاه الشرائط بحيث تملأ فراغات غير مملوءة أصلاً بالشريط الأبيض، وهذا هو حل اللغز:

- الصف (A) : حرك لجهة اليمين مرة.
- الصف (B) : حرك لجهة اليمين ثلاث مرات
- الصف (C) : حرك لجهة اليسار أربع مرات

رزيكنت إيفل 3

الرجل الكامل الجزء ٢

الحركة الأخيرة



دليل



الصواريخ (ومفتاح

التسهيلات المتطور) خذ

بطاقة الدخول

واستخدمها لتشغيل

المصعد الموجود

بغرفة البخار. اهبط

بالمصعد واستخدم

المفتاح المتطور لفتح

الخزينة التي أمامك لكي تحصل على السلاح

الموجود بداخلها. والتقط أيضا الذخيرة

الإضافية الموجودة في هذه المنطقة.

توجه إلى الباب الموصد في الصالة التي

وجدت بها النباتات المهمة (ذلك الباب

الذي هرب منه نيكولاي) ثم استخدم

بطاقة الدخول لفتح الباب بعد عبورك

الباب حاول المرور من زحام الزومبي

ومر من الباب التالي. استخدم جهاز

الرادار الموجود فوق المكتب ثم ارجع

نحو الباب مرة أخرى وشاهد العرض

الفرعي والذي يظهر فيه نيكولاي وهو

يقود الطائرة المروحية ويهاجمك بها

من خلال النافذة.. الآن سوف تواجه

خياراً حاسماً آخر.

إلى لوحة التحكم الموجودة بالجانب الآخر من الغرفة، لكنك لن تستطيع ذلك لأن البخار المصاعد من الأنابيب يعترض طريقك. يوجد أيضاً مجموعة من الصمامات والتي تتحكم في غلق مضخات البخار وتقوم بفتح مضخات أخرى كذلك الآن يجب عليك حل اللغز.

لغز البخار

يجب عليك تشغيل الصمامات الصحيحة حتى تتمكن من العبور وفيما يلي الخطوات التي يجب عليك اتباعها لتتمكن من غلق مضخات البخار.

١. بعد عبورك من الباب اتجه يميناً وشغل الصمام الأول.

٢. واصل التقدم وشغل الصمام الثاني.

٣. شغل الصمام التالي له وحركه لأسفل قليلاً.

٤. الآن ارجع ثم شغل الصمام الأول مرة أخرى.

٥. اذهب إلى الجهة الأخرى وشغل أول صمام تقابله.

٦. شغل الصمام التالي له.

٧. الآن ارجع مرة أخرى إلى الجانب الآخر وشغل الصمام الأول مرة أخرى.

٨. شغل الصمام التالي له (ثاني صمام استخدمته).

٩. أخيراً انتقل إلى الصمام التالي له وحركه لأسفل حتى تتمكن في النهاية من الذهاب إلى لوحة التحكم.

بعد تشغيلك للوحة التحكم سوف يظهر عرض يوضح لك أن الباب الذي كان مغلقاً جزئياً قد فتح تماماً الآن. انن عليك الآن التوجه إلى ذلك الباب.

لاحظ: لو أردت الحصول على قاذف الصواريخ يجب أن تأخذ المصعد لأسفل لتصل إلى انفاق الصرف ثم اذهب إلى معمل تحليل المياه واستخدم مفتاح التسهيلات عند الماكينة ذات الضوء الأزرق حتى يتم تطويره.. توجه إلى الباب الجديد واستخدم قرص برنامج النظام عند اللوحة ذات الضوء الأحمر لتفتح باباً يوجد بالمقربة ستشاهد بعدها مشهداً آخر.

الآن استعد لمواجهة أقوى الوحوش وهو النمسييس.. ألق عليه كل أنواع القذائف لديك واستخدم أيضاً الماسورة عندما يزداد الأمر صعوبة. بعد الصراع المميت مع النمسييس سيسقط أخيراً وعندما يحدث ذلك ستسقط بطاقة الدخول من جيب إحدى الجثث الموجودة بالقرب، يجب عليك التقاط هذه البطاقة بسرعة وضعها في اللوحة الموجودة بجوار الباب

حتى تتمكن من الخروج.

بمجرد خروج من هذا

المكان سيتم تأكيد موعد

التفجير الصاروخي لمدينة

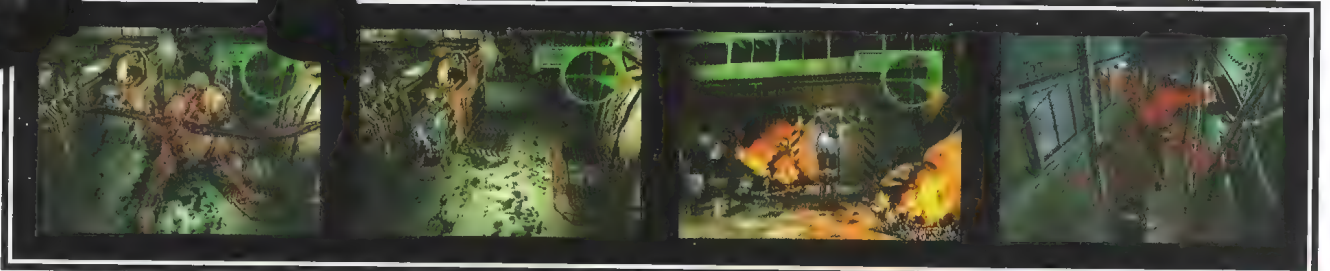
راكون ولن يكون هناك

وقت وافر قبل أن يحدث

الدمار الشامل للمدينة! لو

أردت عند هذه اللحظة

الحصول على قاذف



رزيكنت إيفل 3

ليس هناك أي فارق بين الاختيارين يؤثر على سير اللعبة لأن النهاية قد حسمت من اللحظة التي اتخذت فيها قرارك الحاسم فوق الجسر. بعد أن تنتهي من ذلك اهرب عن طريق مخرج الطوارئ ثم اخرج من الباب... سوف ينضم اليك كارلوس والذي سيخبرك بأن الطائرة المروحية الثانية قادمة خصيصاً لكما. فمن منكما يستطيع قيادتها؟



الخيار ١ : تفاوض مع نيكولاى

الخيار ٢ : بادل إطلاق النار مع الطائرة المروحية

الخيار ١ : النتيجة واحدة في حالة اختيارك أيًا من الخيارين ولكن هذا ما سيحدث في حالة اختيار القرار الأول: جيل سوف تحدث مع نيكولاى وبعدها سوف يتحرك بالطائرة ليذهب بعيداً خارج المدينة ولن تراه ثانية.
الخيار ٢ : في حالة هذا الخيار يجب أن يكون معك قاذف الصواريخ.. اضرب الطائرة المروحية بكل ما لديك من قذائف ويجب عليك إسقاطها. ولو فشلت فسوف يهرب نيكولاى بالطائرة.

امتكمال اللبب الأمامى:

سوف يدخل كارلوس الغرفة وستشاهد عرضاً فرعياً توجه نحو باب الهروب وسوف تشاهد مشهداً آخر يظهر فيه كارلوس وهو يركض هارباً بينما باب الهروب يفتح.. اهبط عن طريق السلم وممر من الزومبي. ومن الأفضل أن تحفظ اللبب الآن لأن المواجهة الأخيرة مع النمسيك أصبحت وشيكة.

المسركة الأخيرة

اتجه نحو الباب الذي يؤدي إلى الخروج من غرفة الحفظ وممر من موقف السيارات، لتجد نفسك داخل غرفة كبيرة بها مدفع يتحرك على قضبان وثلاث بطاريات عليها أرقام بجوار المدفع.
اتجه نحو لوحة التحكم وشغلها سيتضح لك أن الطاقة غير كافية لتشغيل المدفع. لذلك يجب عليك أن تدفع بيدك البطاريات الثلاث لتدخلها في مواضعها حتى تتمكن من تشغيل المدفع. عندما تدفع البطارية (١) في موضعها سوف يظهر لك النمسيك ليكون الظهور الأخير له في اللعبة. اضربه بكل مالدك من أسلحة حتى يسقط..
بعد أن يسقط النمسيك ستجده يحاول الوصول زاحفاً إلى المدفع. قم بوضع البطاريات الأخرى في المدفع وقل للنمسيك وداعاً! عندما يتفجر الوحش عن طريق قذيفة المدفع سوف يبقى جزء كبير من جسده حياً ويحاول مهاجمتك لتواجه آخر خيار لك في اللعبة.

الخيار ١ : اجهز على الوحش

الخيار ٢ : تجاهله وغادر المكان



رزيدنت إيفل 3

رزيدنت إيفل 3: تأسيس

الأسرار

مفتاح المحل

عندما تكمل لعبة رزيدنت إيفل 3: تأسيس على المستوى الأعلى للصعوبة سوف تحصل على مفتاح المحل الخاص عندما تلعبها المرة التالية. كل ما عليك فعله هو حفظ بيانات اللعب الذي اتممته للنهاية وابدأ لعباً جديداً وسوف يوضع هذا المفتاح تلقائياً في غرفة الحفظ. خذ هذا المفتاح وتوجه إلى محل بيع



الكناديق الخاصة بالتجميع

في كل مرة تهزم فيها التمسيس (بمعنى أن تقتل عليه تماماً كل مرة تلاقيه فيها) سوف يسقط منه صندوق خاص وهذا ما وجدناه من صناديق كانت بحوزة التمسيس.

| | | | |
|-----------------------|-----------------|--------------------|-----------------|
| | | | |
| البنادق ١: مسدس | البنادق ٢: مسدس | البنادق ٣: مسدس | البنادق ٤: مسدس |
| (A) القطعة (M37) | علب إسعافات | القطعة (Eagle 6.0) | (B) |
| | | | |
| البنادق ٥: مسدس | البنادق ٦: مسدس | البنادق ٧: مسدس | البنادق ٨: مسدس |
| (M 37) القطعة (B) | علب إسعافات | القطعة (Eagle 6.0) | القطعة (M 4A1) |
| ويعد أن تركته بالقطعة | والتي توجد عند | تحتله وهذا سيسهل | تجربة لا نهائية |
| (A) ستحصل على | مواجهة الوحوش | عليك الأمور كثيراً | العملاقة |
| سلاح جديد | | | |

* لو أريت استخدام علب الإسعاف الأولى هذه يمكنك وضع الأخرى في مكانها لتوفير قائمة الحموله.

الملابس (Boutique)

والذي يعتبر موقعا جديداً بالنسبة لك في هذه اللعبة، ويمكنك بعد دخوله أن تختار الزي الذي ستظهر به جيل اثناء اللعب. وذلك يعتمد على الدرجة التي حصلت عليها في اللعب الذي اتممته فيمكنك فتح خمس غرف تغيير ملابس خاصة بالمنطقة الخلفية من المحل وداخل كل غرفة ستجد زياً مختلفاً. وهذه الأزياء هي:

- ١- الزي الأصلي لفريق ستارز والذي ظهر مع أول إصدارات رزيدنت إيفل.
- ٢- زي الشرطة.
- ٣- زي راكبي الدراجات.
- ٤- زي يشبه ما ترتديه ريجينا في لعبة دايو كرايسيس.
- ٥- زي سهرة.



رزيدنت إيفل 3

الشرطي مارفن . محطة القوة الشخصية العشوائية ١ . مكتب البيع الشخصية العشوائية ٢ . حانة تقديم المشروبات . عندما تكمل هذا اللعب الفرعى أو الموت اثناء محاولتك لإكماله سوف تحصل على درجة وبعض من النقود والتي يمكنك عن طريقها شراء بعض الأدوات المفيدة يمكن أن تستخدمها جيل فى اللعب الأساسى . وهذه قائمة بما يمكنك الحصول عليه .
مدفع آلى ٢٠٠٠ دولار
رشاش دوار ٣٠٠٠ دولار
قاذف صواريخ ٤٠٠٠ دولار
نخيرة لا تنتهى ٩٩٩٩ دولاراً

أدائك والتي تتأثر أيضاً بعدد المدنيين الذين انقذتهم .
وأغلب هؤلاء المدنيين يكونون بعيداً عن طريقك والأمر يتطلب مهارة عالية حتى تتمكن من العثور عليهم وإنقاذهم . وعند وصولك لهؤلاء المدنيين سوف تكافأ بحصة جيدة من الوقت . لكن الجانب الوحيد السيئ أنه ليس أمامك سوى وقت محدود ليصل إلى أى شخص مدنى واحد وفشلك يعنى وصول الزومبيز لهم والقضاء عليهم . ومن المفيد جداً بالنسبة لك معرفة أماكن هؤلاء المدنيين وهى الرجل البدين . محطة الوقود الفتاة الصغيرة . المكتب الصحفى (الطابق الثانى)
براد فيكارز . قبو المطعم

اللعب الفرعى بالجنود المرتزقة :

عند اختيارك لأى من الجنود المرتزقة الثلاثة الموجودين باللعبة (كارلوس أو ميخائيل أو نيكولاى) يجب عليك اتمام مهمة الخروج من المدينة حياً والزمن المحدد عليك أيضاً انقاذ أكبر عدد من المدنيين . كل جندي مرتزقة يمثل مستوى صعوبة مختلفا ويتضح ذلك من الاسلحة والأدوية التي يحملها كل فرد منهم .
يجب عليك الانتقال من موقع القطار الى موقع غرفة الحفظ الموجودة بالمخزن وتجترأ طريقك من خلال الوحوش الكثيرة . وعن طريق قتالهم تارة ومراوغتهم والهروب منهم تارة أخرى يمكنك كسب بعض الثواني الثمينة عند إكمالك المهمة . وفى النهاية سوف تحصل على درجة تعتمد على حسن



بارى بورتين
ليون كنيدى
كلير ريدفيلد
شيرى بركن
إيدا وونج

هانك (من الجزء الثانى)

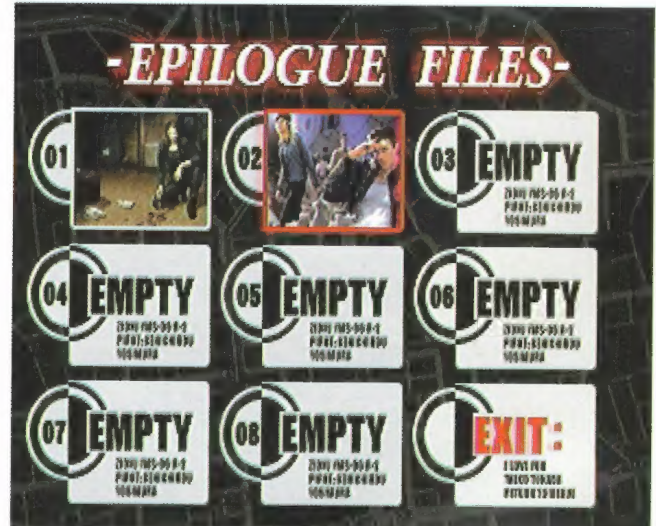
مسير الشخصيات

كل مرة تقوم فيها بإتمام لعب ريزيدنت إيفل 3 : نمسيس سوف تكافأ بصورة خاصة ومذكرة تطلعك على مسير الشخصيات الرئيسية الذين جاءوا من الاصدارات السابقيين من ريزيدنت إيفل وهذه الشخصيات هى:
جيل فالانتيس
كريس ريدفيلد

نظام ترتيب الممتويات

توجد مجموعة مختلفة من الدرجات يمكنك أن تحصل عليها بعد اتمامك للعبة ريزيدنت إيفل ٣ : نمسيس وهى تبدأ من (A) وتنتهى عند (F) لكن افضل درجة تحصل عليها على الاطلاق هى الدرجة (S) وهناك العديد من العوامل التى تؤثر على الدرجة التى ستحصل عليها وفيما يلى بعض النصائح التى تساعدك فى الحصول على درجة طيبة .

- ١ . لا تستخدم أبدا باخاخات الإسعاف واستخدم الاعشاب فقط .
- ٢ . حاول انهاء اللعب فى أقل من ساعتين .
- ٣ . احفظ اللعب ثلاث مرات فقط أو أقل .
- ٤ . اقض على أكبر عدد ممكن من الأعداء .



جديد .. الآن في الأسواق

من ناشر مجلاتك المفضلة

الشبكة العربية للنشر والتوزيع

استمتع باللعب مع آلاف اللاعبين حول العالم وانت في بيتك

ألعاب الإنترنت

تصدي بلا حدود

حرب عالمية على الشبكة

ساهم في إنقاذ العالم
مرة أخرى!



• كيف يصبح جهازك قادراً على اللعب؟ • دليل شامل لأفضل الألعاب الإلكترونية • داون لوود عبرات الألعاب وخريفاً فوراً

خطوات كاملة للألعاب



من ناشر مجلاتك المفضلة

الشبكة العربية
للنشر والتوزيع

خطوات...

خرائط...

إرشادات...



الحلول:
خطوة
خطوة

